



Tiptaptap
Skateparks





Tiptiptap skateparks

Avec plus de 15 ans d'expérience Tiptiptap propose aujourd'hui plus de 200 produits et différentes solutions.

Nos skateparks ont été développés en partenariat avec des riders professionnels qui savent défier leurs BMX, skateboards, scooters, inliners et plus encore.

Utiliser un skatepark est très amusant mais il doit être sécurisé. Nous ne faisons jamais de compromis là-dessus. C'est pourquoi tous nos éléments de skatepark ont été fabriqués conformément aux Normes de sécurité européenne EN 14974 et certifiée par TÜV SÜD GmbH.

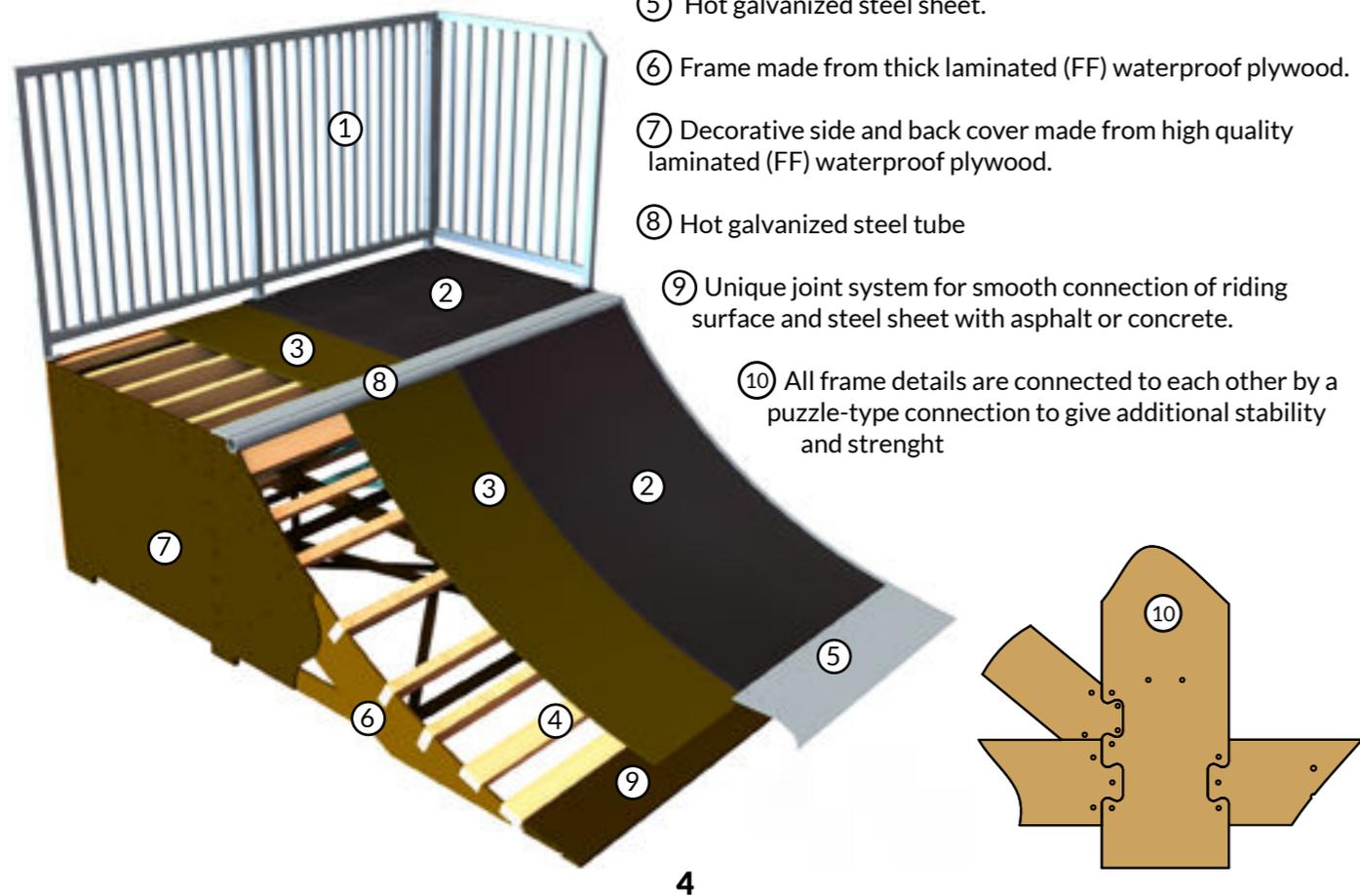
Le choix de produits comprend des éléments de charpente en acier et en bois, soit avec du phénol contreplaqué imperméable enduit ou surface composite professionnelle-le tout de haute qualité et résistant aux intempéries.

Nos skateparks évoluent en fonction des demandes et des besoins de nos clients et nous essayons de répondre aux souhaits des clients les plus exigeants.

Les surfaces BASE + et ACIER PRO sont des matériaux composites ultra durable et résistant aux intempéries, conçus pour résister aux pressions élevées et divers impacts survenant dans les skateparks publics. Ils sont dotés d'une surface résistante au traçage et de bonnes propriétés mécaniques ainsi qu'une résistance à l'arc adéquate.

BASE +

- ① Hot galvanized steel safety railing.
- ② Top layer:
BASE Waterproof plywood with antislip phenole film
BASE + Professional riding surface
- ③ Bottom layer: Laminated (FF) waterproof plywood
- ④ Dried, planed and impregnated timber beams. All the beams are mounted in special deepening in plywood.
- ⑤ Hot galvanized steel sheet.
- ⑥ Frame made from thick laminated (FF) waterproof plywood.
- ⑦ Decorative side and back cover made from high quality laminated (FF) waterproof plywood.
- ⑧ Hot galvanized steel tube
- ⑨ Unique joint system for smooth connection of riding surface and steel sheet with asphalt or concrete.
- ⑩ All frame details are connected to each other by a puzzle-type connection to give additional stability and strenght



4

ACIER PRO

(Acier PRO ne nécessite aucun entretien)

- ① Garde corps de sécurité en acier galvanisé à chaud
- ② Couche supérieure:
ACIER étanche et contreplaqué anti dérapant
ACIER PRO en surface
- ③ Couche inférieure et panneaux latéraux et arrière
ACIER + contreplaqué imperméable laminé
ACIER + HDPE
- ④ Cadre en acier galvanisé à chaud.
- Acier galvanisé à chaud



5



Les points sous les icônes indiquent l'utilisabilité d'un skatepark pour chaque type de riders :

 ○○○	 ○○○	 ○○○	 ○○○	Presque illimité
 ○○	 ○○	 ○○	 ○○	Très bon
 ○	 ○	 ○	 ○	Limité

Des solutions toutes faites

Pour faciliter le choix des clients, notre équipe expérimentée de développement de skateparks a développé plus de 40 solutions de skatepark prêtes à l'emploi. Ceux-ci conviennent aux skateurs et aux patineurs ainsi qu'aux cyclistes avec des vélos et des scooters BMX.

Cela peut être décrit comme un skatepark classique. L'avantage de ce type de solutions de skatepark est qu'elles ont déjà été conçues pour les utilisateurs de skatepark et il vous suffit de choisir celle qui convient à vos besoins et à votre budget. Nos solutions prêtes à l'emploi peuvent être placées sur n'importe quelle surface plane, comme le béton ou l'asphalte.

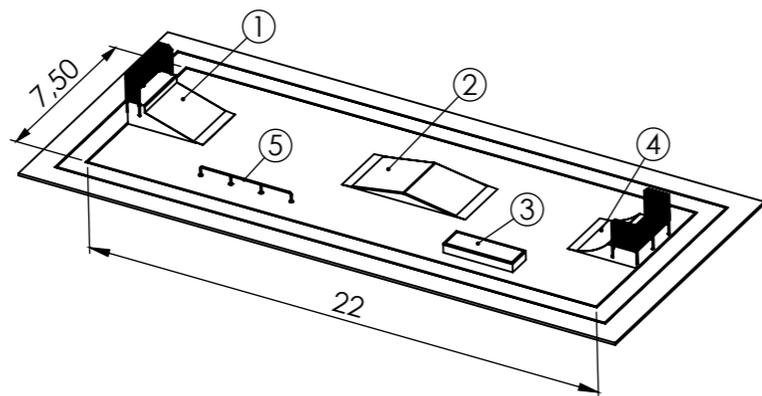
Les solutions de skatepark prêtes à l'emploi Tiptap sont disponibles en 4 combinaisons de matériaux différentes : BASE, BASE +, STEEL et STEEL PRO.



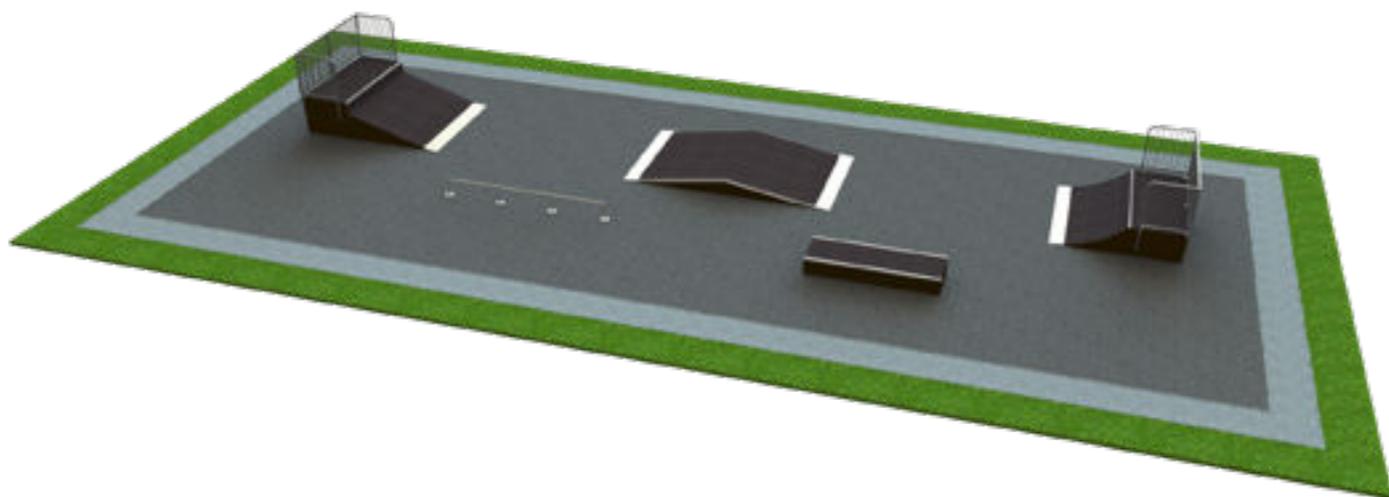
B100



Park area: 165m²
 Riding surface: 33m²
 Dimensions: 22x7,5x1m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Bank with subbox	1,0	2,44	3,7	2,2
2	Funbox	0,4	2,4	5,3	
3	Grind box	0,4	1,0	3,0	
4	Quarterpipe	0,7	2,4	3,0	1,9
5	Grind rail	0,4	0,06	4,0	

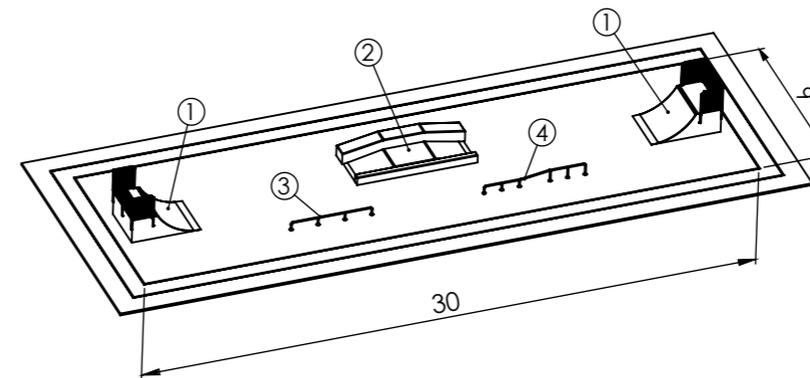


10

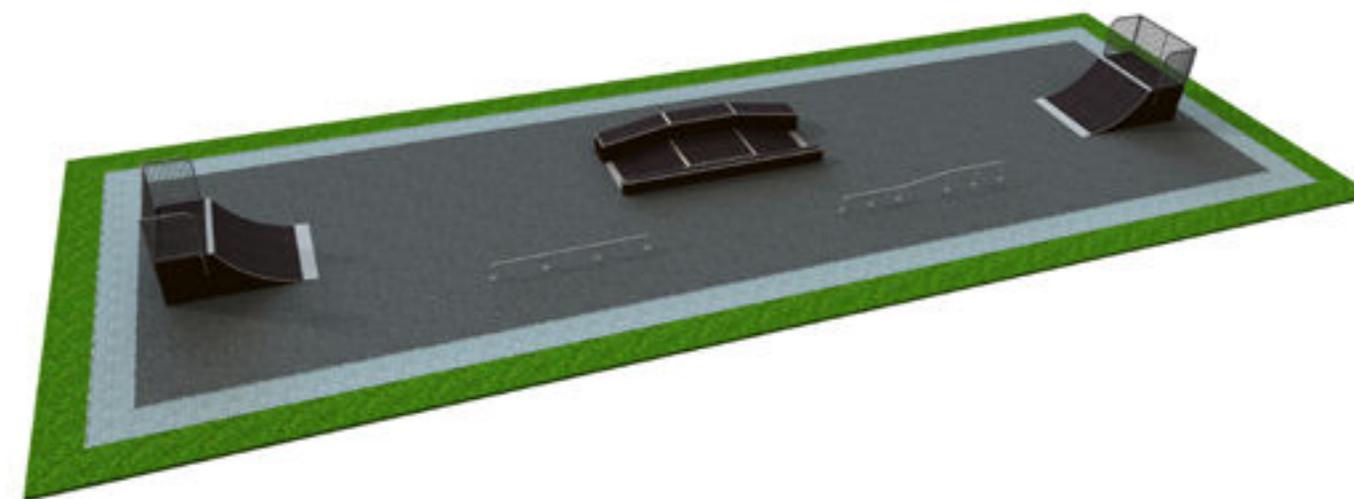
B103



Park area: 270m²
 Riding surface: 33m²
 Dimensions: 30x9x1,2m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe	1,2	2,44	3,4	2,4
2	Funbox	0,9	2,55	6,0	
3	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
4	Grind rail	0,4/0,6	0,06	5,0	

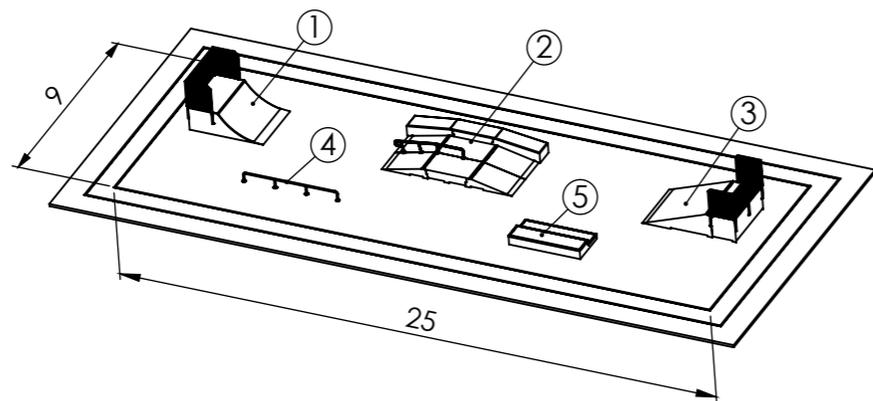


11

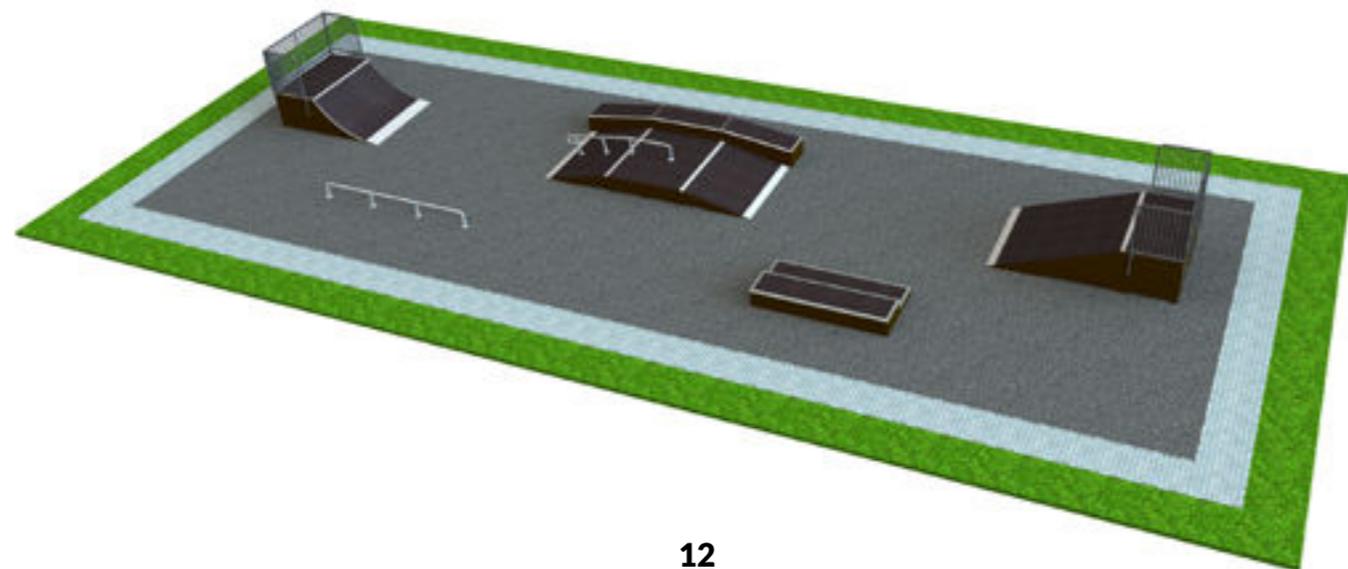
B105



Park area: 225m²
 Riding surface: 40m²
 Dimensions: 25x9x1m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe	1,0	2,44	3,1	2,2
2	Funbox	0,7	3,2	5,6	
3	Bank	1,0	2,44	4,0	2,2
4	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
5	Grind box	0,4/0,2	1,5	3,0	

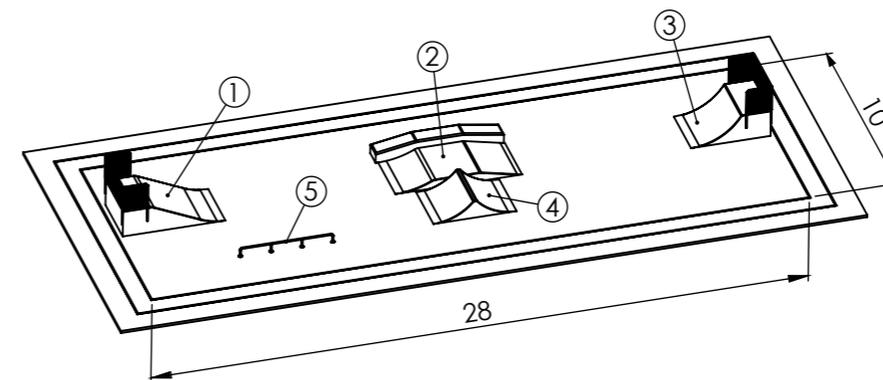


12

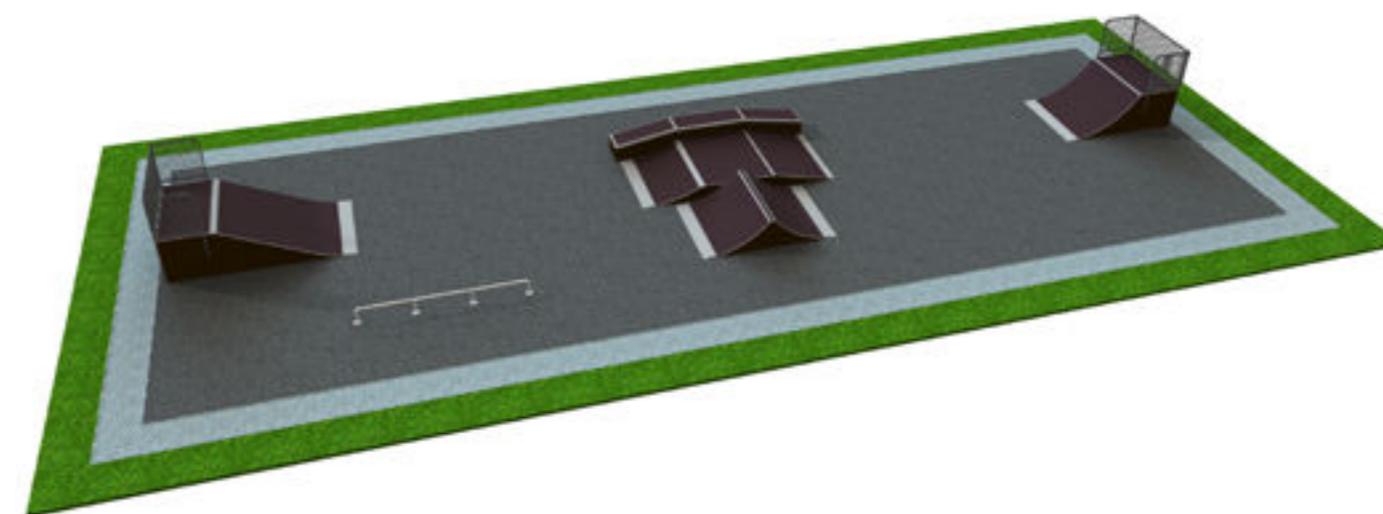
B108



Park area: 280m²
 Riding surface: 44m²
 Dimensions: 28x10x1,2m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Bank	1,2	2,44	4,4	2,4
2	Funbox set	0,75	3,25	5,4	
3	Quarterpipe	1,2	2,44	3,4	2,4
4	Spine	0,8	2,44	3,5	
5	Grind rail	0,4	0,06	4,0	

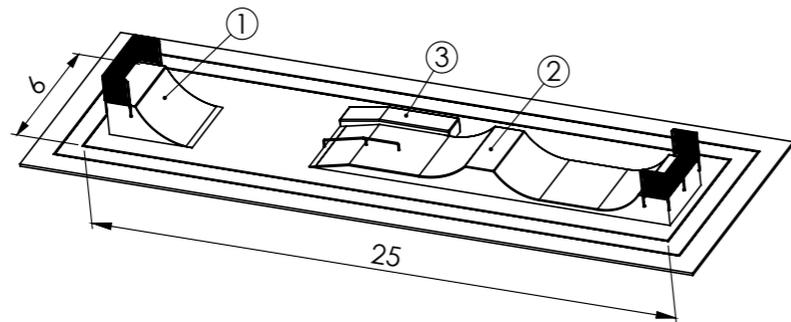


13

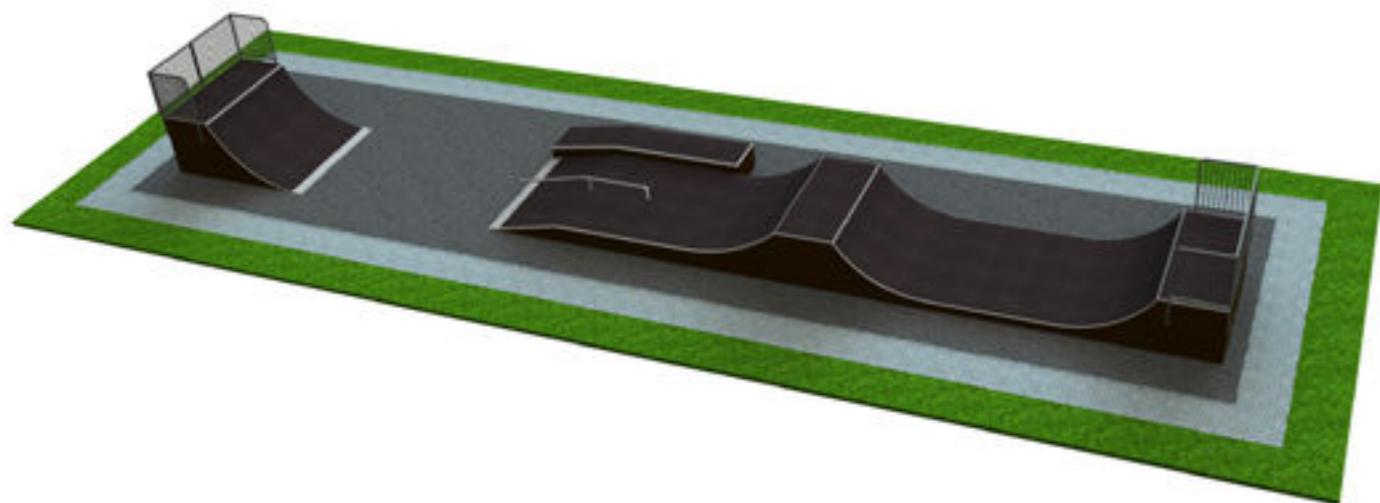
B110



Park area: 150m²
 Riding surface: 64m²
 Dimensions: 25x6x1,5m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe	1,5	3,0	3,5	2,7
2	Double set	1,2	3,0	15,5	2,4
3	Grind box	0,6	1,0	4,7	

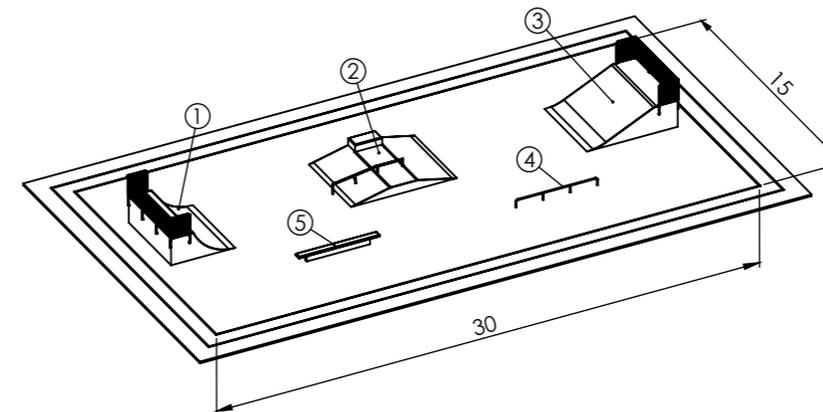


14

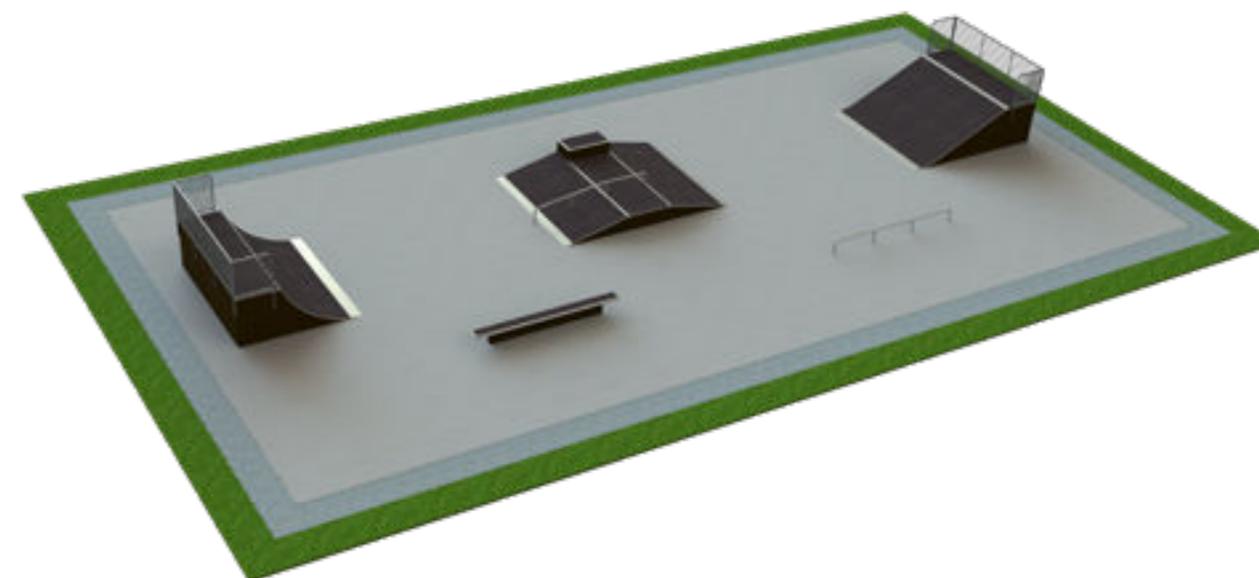
B111



Park area: 450m²
 Riding surface: 69m²
 Dimensions: 30x15x1,5m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe	1,5	4,5	3,5	2,7
2	Funbox	0,9/0,5	4,5	5,8	
3	Bank	1,5	4,5	5,0	2,7
4	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
5	Grind box	0,45	0,4	4,5	

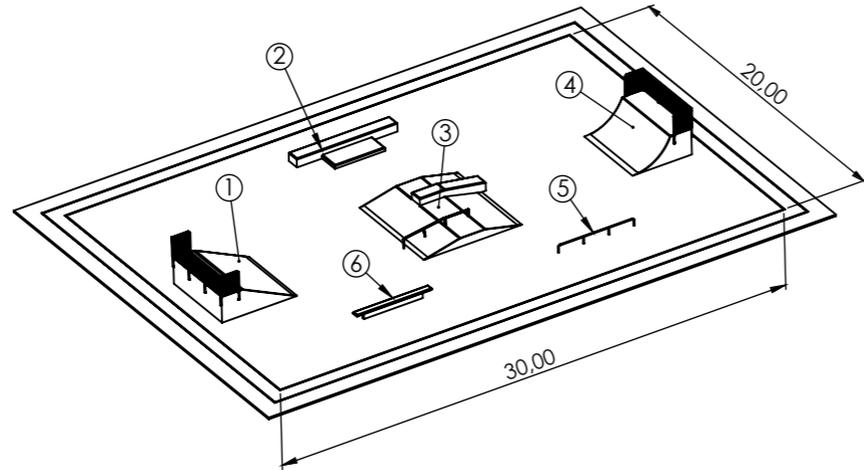


15

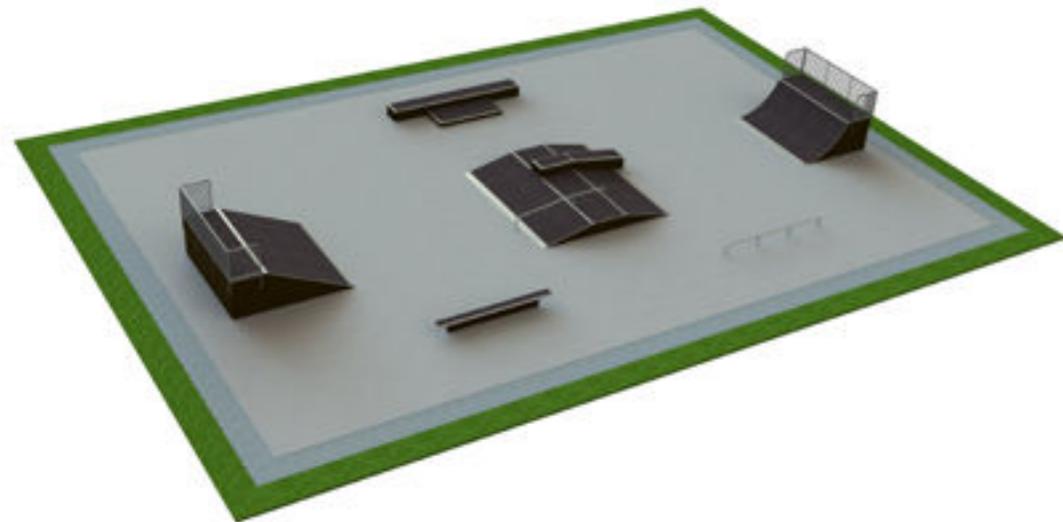
B112



Park area: 600m²
Riding surface: 80m²
Dimensions: 30x20x1,5m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Flat bank	1,5	4,5	4,5	2,7
2	Grind box	0,5/0,2	1,95	6,0	
3	Funbox	0,9/0,5	6,0	6,1	
4	Quarterpipe	1,5	4,5	3,6	2,7
5	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
6	Grind box	0,45	0,4	4,5	

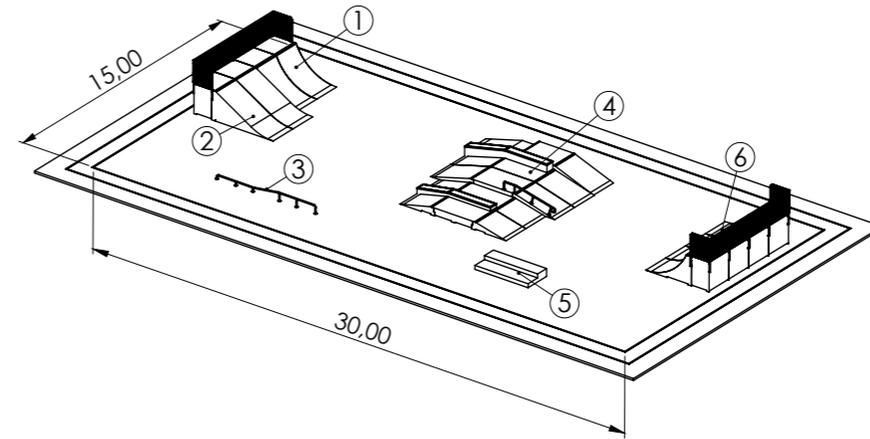


16

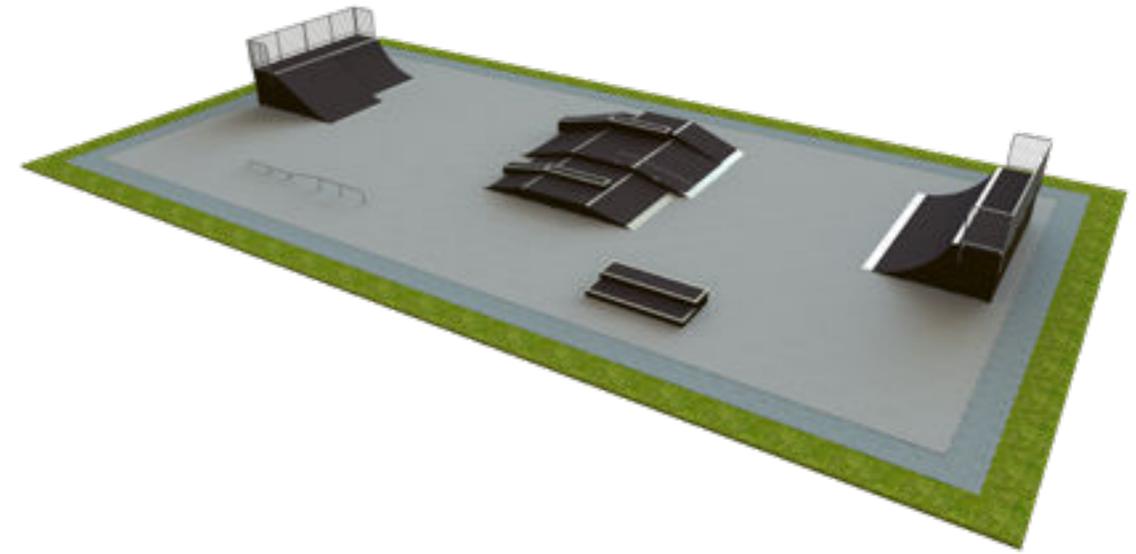
B115



Park area: 450m²
Riding surface: 106m²
Dimensions: 30x15x1,5m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe	1,5	3,0	3,6	2,7
2	Bank	1,5	3,0	4,5	2,7
3	Grind rail	0,4/0,6	0,06	5,0	
4	Funbox	1,0	7,5	7,2	
5	Grind box	0,4/0,2	1,5	3,0	
6	Quarterpipe	1,5	6,0	3,6	2,7

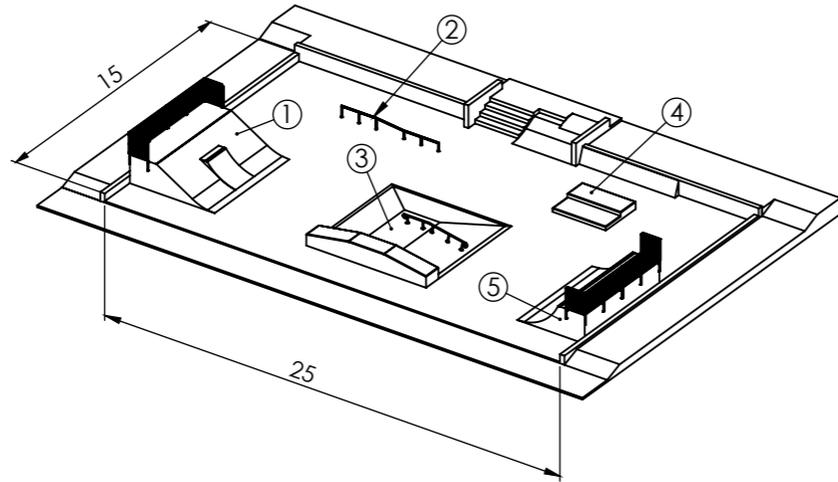


17

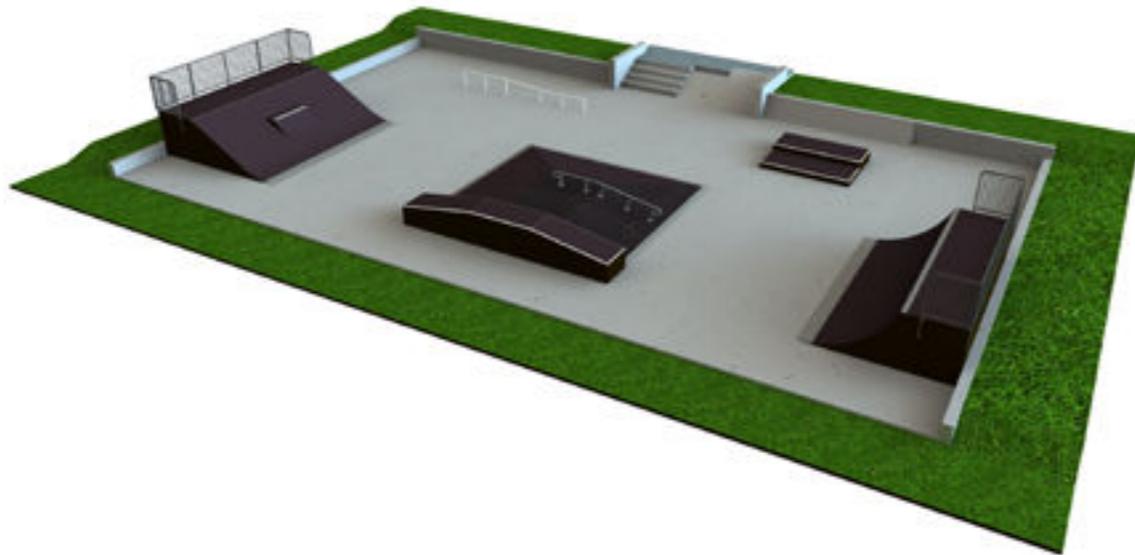
B120



Park area: 375m²
 Riding surface: 121m²
 Dimensions: 25x15x1,5m



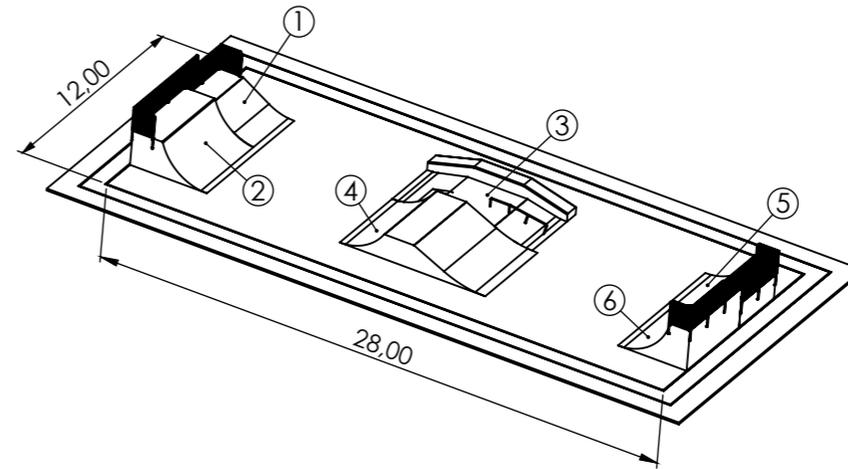
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Bank	1,5	6,0	4,7	2,7
2	Grind rail	0,4/0,6	0,06	5,0	
3	Funbox	1,0/0,5	6,7	6,8	
4	Grind box	0,2/0,4	2,4	3,0	
5	Quarterpipe	1,5	6,0	3,8	2,7



B125



Park area: 336m²
 Riding surface: 125m²
 Dimensions: 28x12x2m



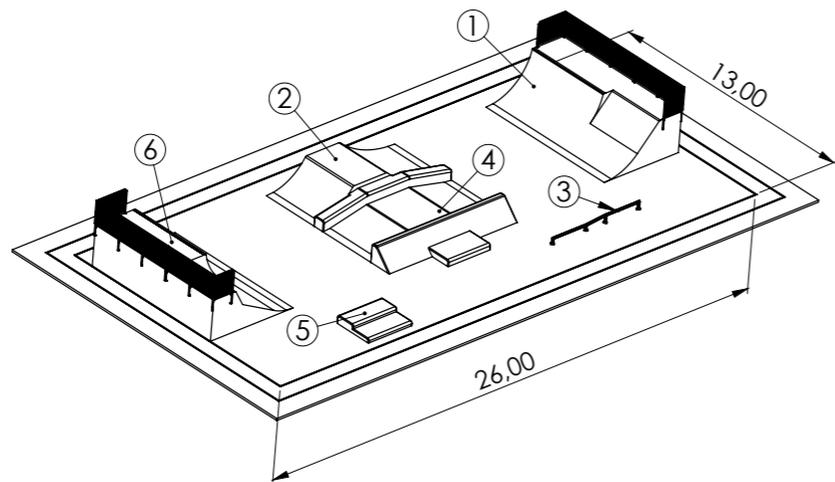
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Bank	1,2	3,0	3,8	2,4
2	Quarterpipe	1,7	4,5	3,8	2,9
3	Funbox	1,0/0,4	3,75	7,0	
4	Flybox	1,2	4,5	7,3	
5	Quarterpipe	1,2	3,0	3,5	2,4
6	Quarterpipe	2,0	4,5	3,5	3,2



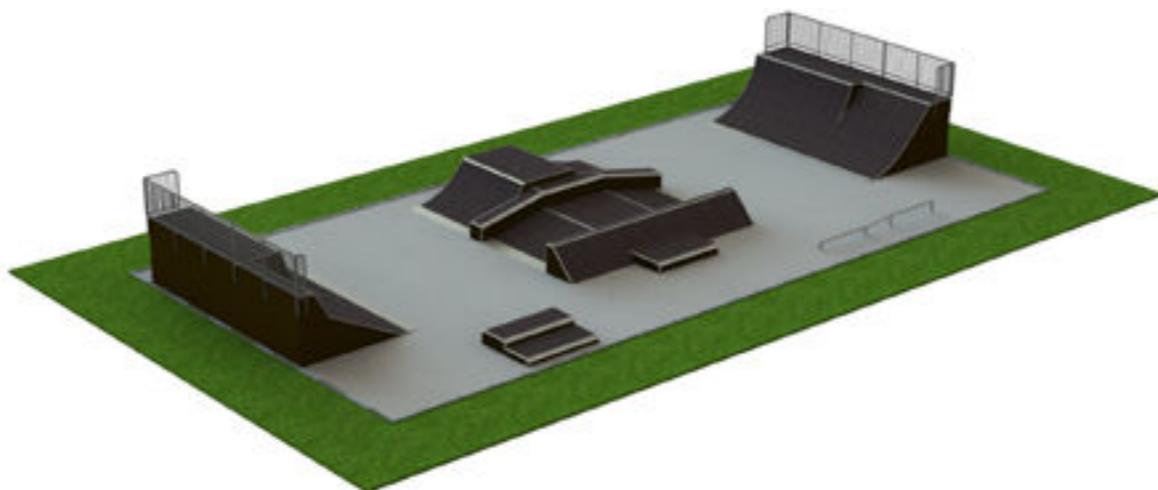
B130



Park area: 338m²
Riding surface: 145m²
Dimensions: 26x13x2m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe with bank	2,0	7,5	4,2	3,2
2	Flybox	1,2	3,0	7,3	
3	Grind rail	0,4/0,6	0,06	5,0	
4	Funbox	0,9/0,5	5,8	7,3	
5	Grind box	0,4/0,2	2,0	2,5	
6	Quarterpipe with drop	2,0	7,5	4,7	3,2

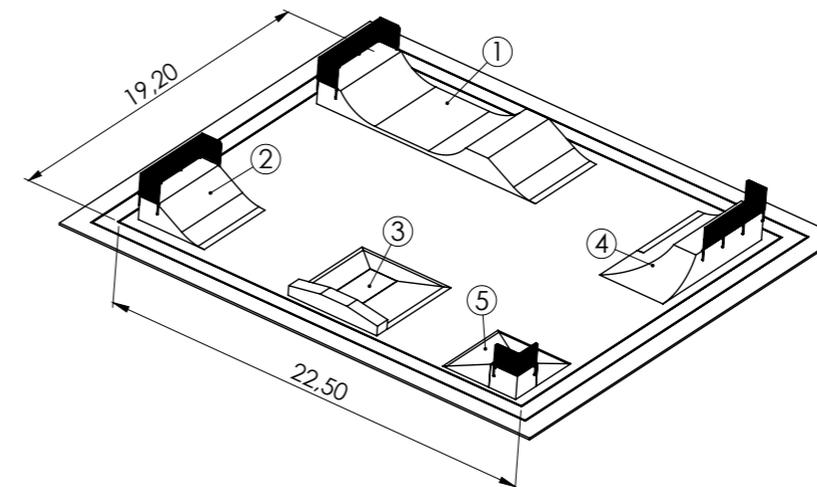


20

B132



Park area: 300m²
Riding surface: 150m²
Dimensions: 22,5x19,2x1,5m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Halfpipe set	1,2	4,5	12,3	2,4
2	Bank	1,2	4,5	3,7	2,4
3	Funbox	0,8/0,4	5,5	5,0	
4	Quarterpipe corner	1,5	7,3	3,6	2,7
5	Pyramid corner	1,2	4,1	4,1	2,4

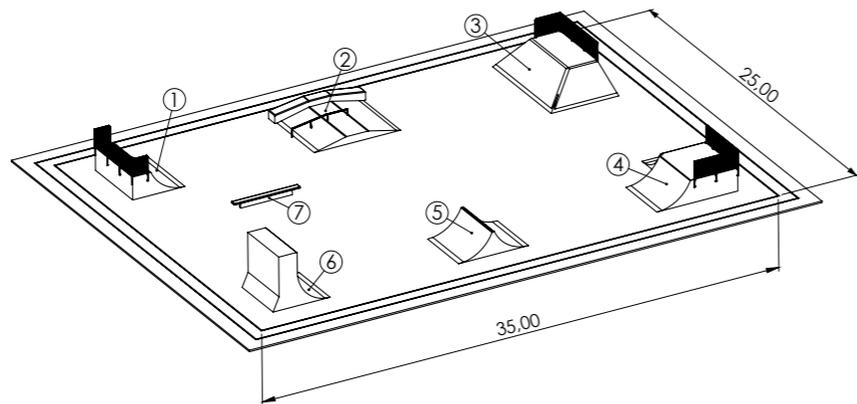


21

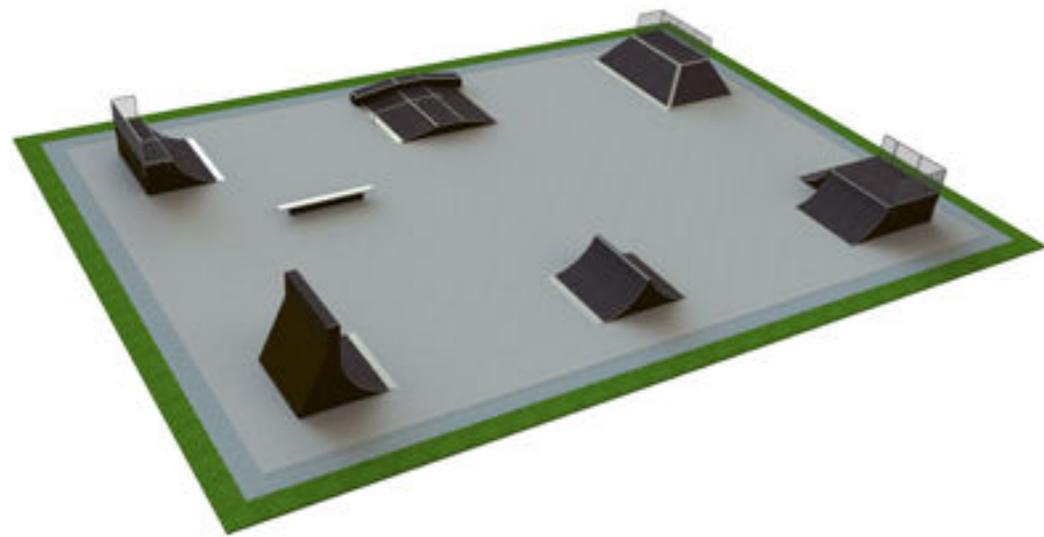
B134



Park area: 875m²
 Riding surface: 154m²
 Dimensions: 35x25x3,5m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe	1,5	4,5	3,6	2,7
2	Funbox	0,9/0,5	5,25	6,2	
3	Corner	1,2	7,1	4,6	2,4
4	Quarterpipe corner	1,5	5,5	6,3	2,7
5	Spine	1,5	3,75	4,7	
6	Wallride	3,5	3,75	3,8	
7	Grind box	0,45	0,4	4,5	

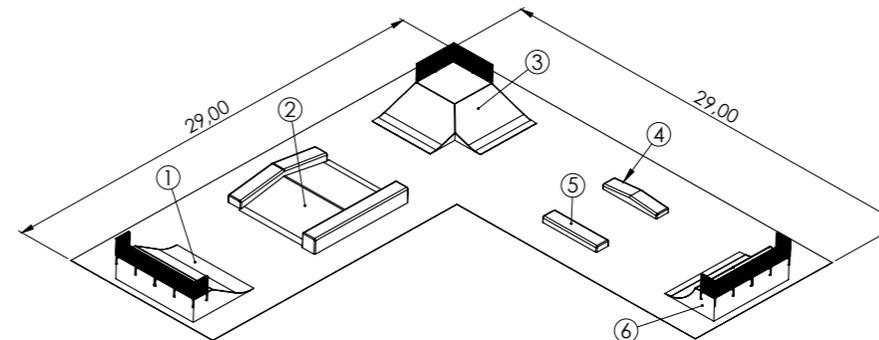


22

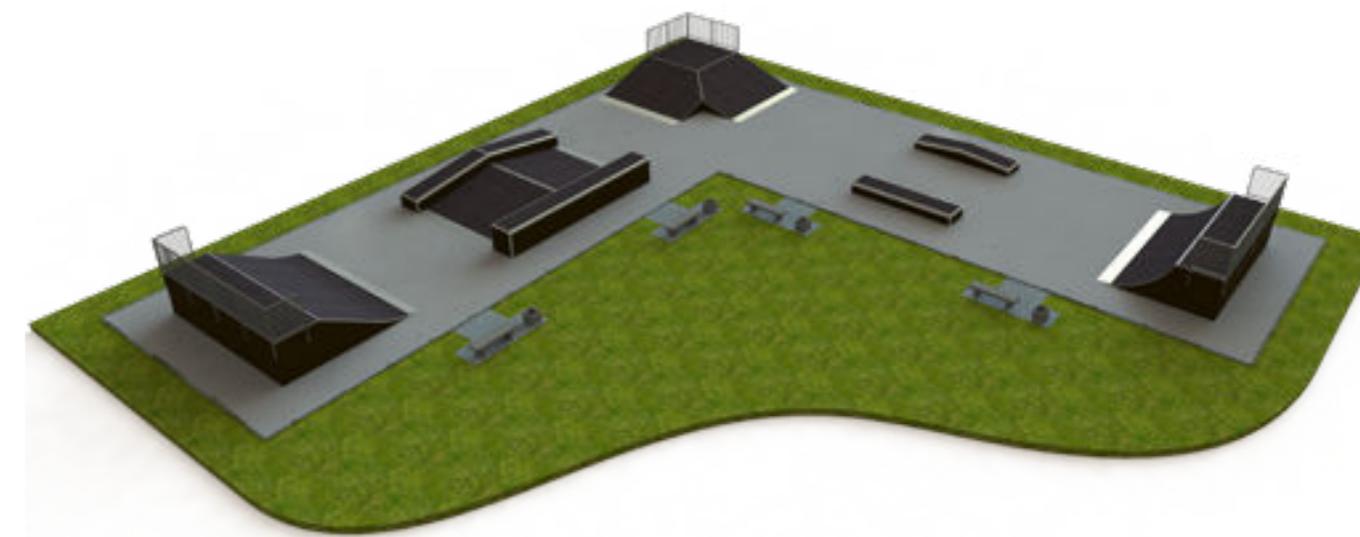
B135



Park area: 440m²
 Riding surface: 153m²
 Dimensions: 29x29x1,5m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Bank	1,5	6,0	4,9	2,7
2	Funbox	1,0/0,6	7,0	7,5	
3	Corner	1,0	6,5	6,5	2,2
4	Grind box	0,5	1,0	4,2	
5	Grind box	0,4	1,0	4,2	
6	Quarterpipe	1,5	6,0	3,8	2,7

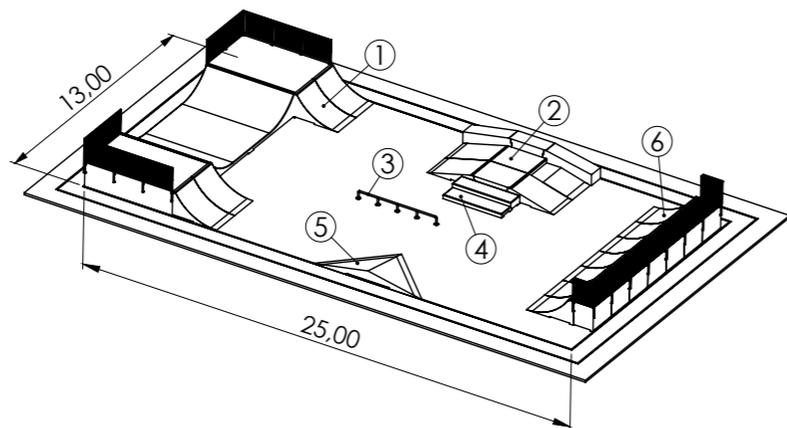


23

B140



Park area: 260m²
Riding surface: 150m²
Dimensions: 25x13x1,2m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Halfpipe combo	1,2	6,8	13	2,4
2	Funbox	1,0/0,6	3,75	6,6	
3	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
4	Grind box	0,2/0,4	1,5	3,0	
5	Pyramid corner	0,5	5,6	2,8	
6	Quarterpipe	1,2	10,5	3,4	2,4

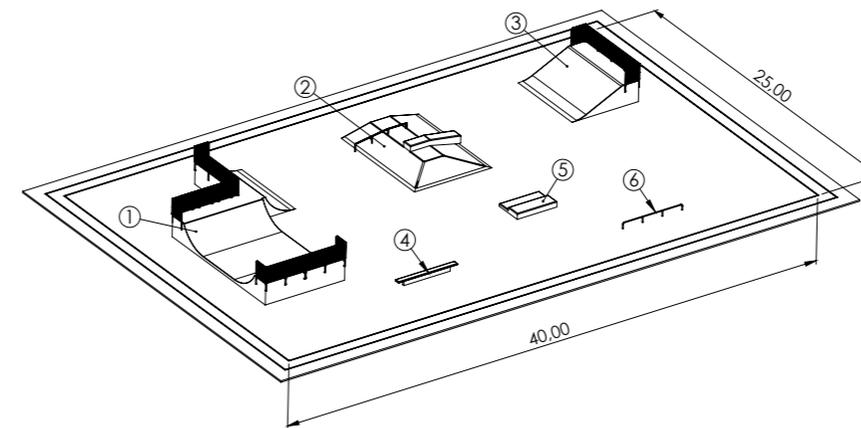


24

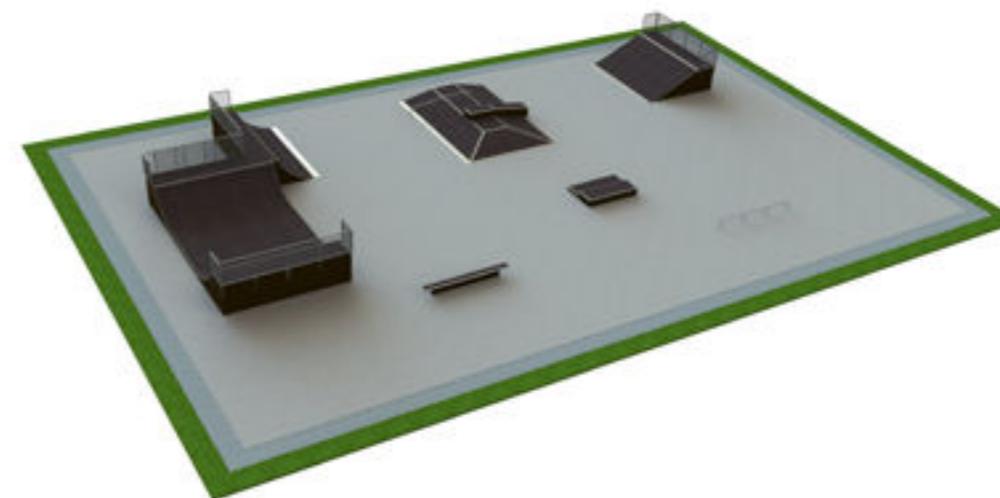
B141



Park area: 1000m²
Riding surface: 154m²
Dimensions: 40x25x1,5m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Miniramp with quarterpipe	1,5	8,5	15,2	2,7
2	Funbox	0,5/0,9	8,1	6,0	
3	Bank	1,5	6,0	5,0	
4	Grind box	0,45	0,4	4,5	
5	Grind box	0,2/0,4	2,0	3,0	
6	Grind rail	0,4	0,06	4,0	

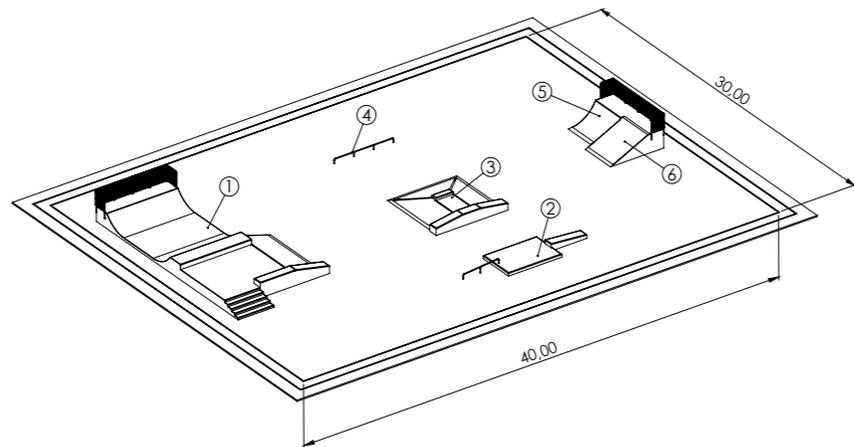


25

B143

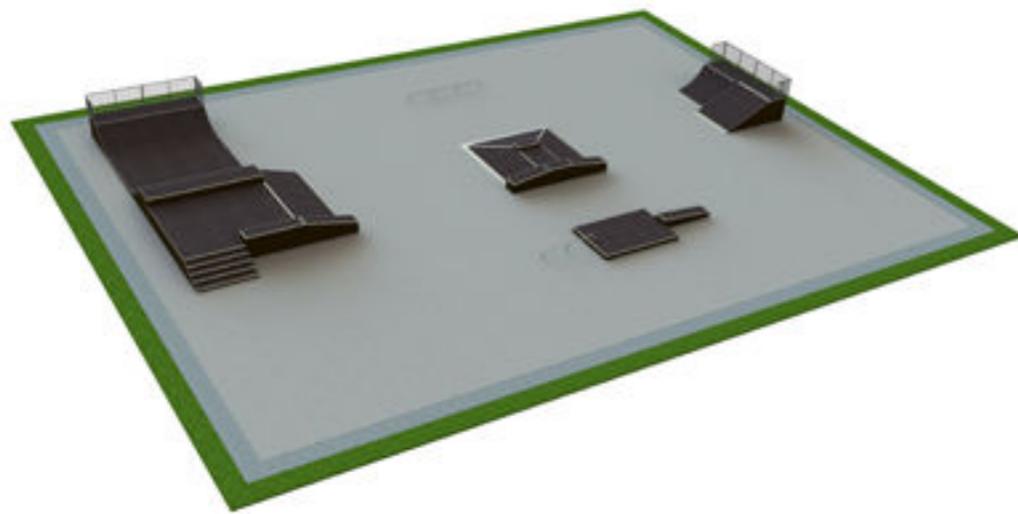


Park area: 1200m²
Riding surface: 170m²
Dimensions: 40x30x1,5m



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1 Halfpipe with funbox	1,2	8,8	16,85	2,4
2 Grind box	0,25/0,55	3,0	10,2	
3 Funbox	0,5/0,9	6,0	6,0	
4 Grind rail	0,4	0,06	5,0	
5 Quarterpipe	1,5	3,0	3,8	2,7
6 Flat bank	1,5	3,0	4,5	2,7

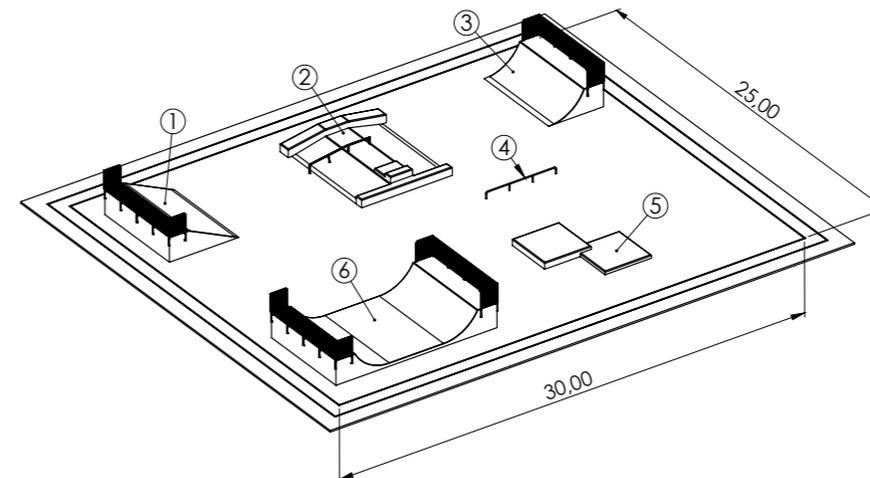


26

B144

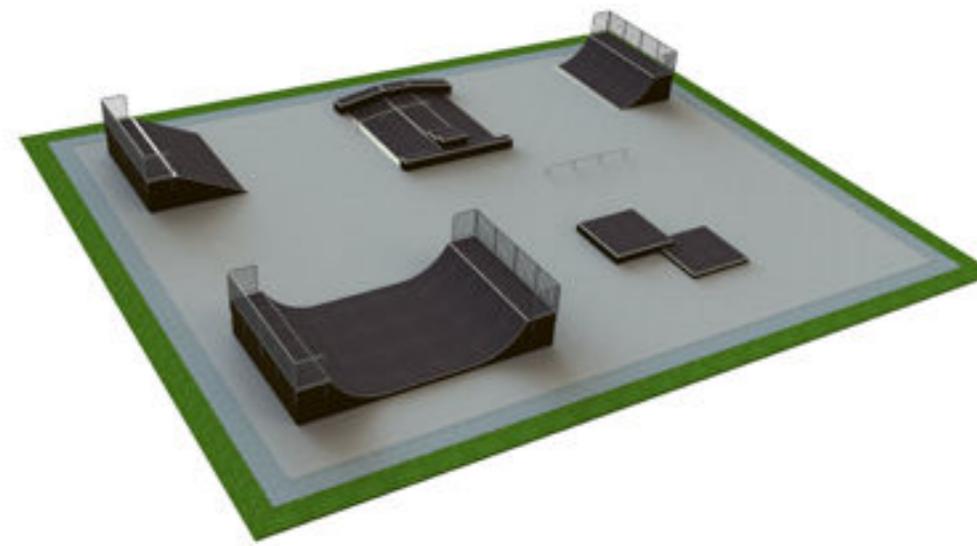


Park area: 750m²
Riding surface: 155m²
Dimensions: 30x25x1,5m



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1 Flat bank	1,5	6,0	4,5	2,7
2 Funbox	0,9/0,5	7,3	6,3	
3 Quarterpipe	1,5	6,0	3,6	
4 Grind rail	0,4	0,06	4,0	
5 Grind box combo	0,4/0,2	5,3	5,3	
6 Halfpipe	1,5	6,0	10,4	2,7

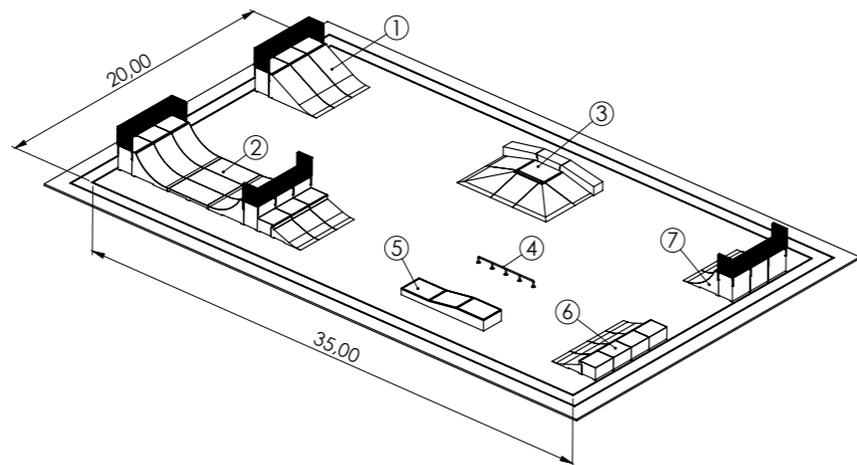


27

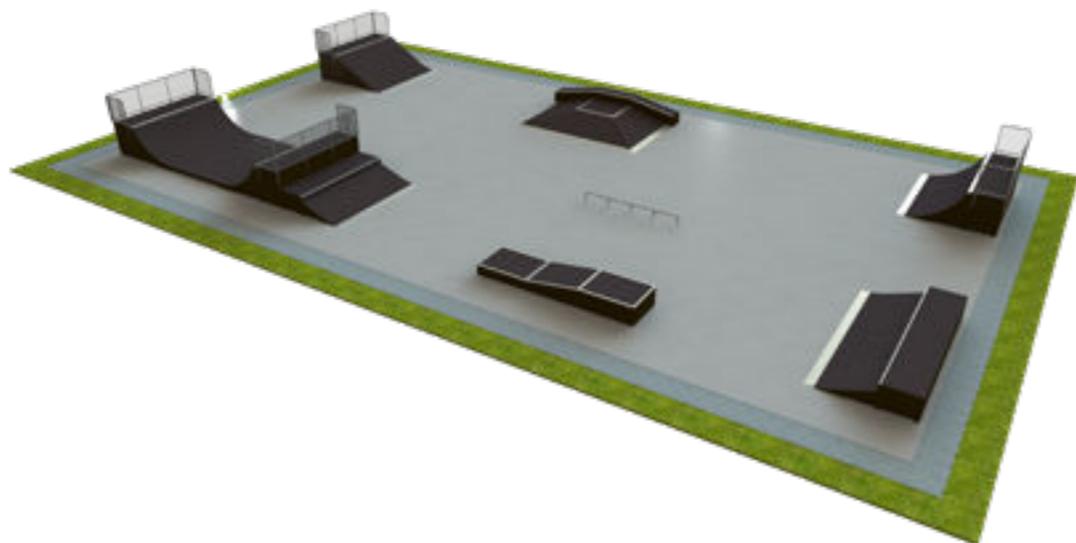
B145



Park area: 700m²
Riding surface: 160m²
Dimensions: 35x20x1,5m



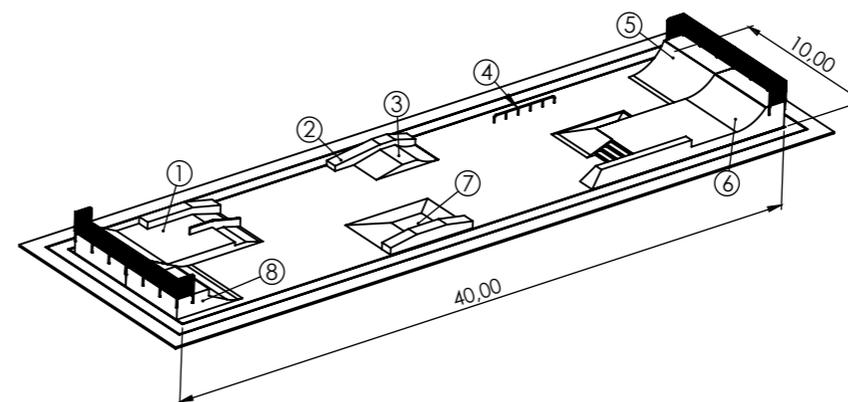
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Bank	1,5	4,5	4,5	2,7
2	Halfpipe + bank with sub-box	1,5	4,5	13,3	2,7
3	Funbox	1,0/0,6	4,7	6,6	
4	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
5	Grind box	0,6/0,4	1,5	6,0	
6	Bank with sub-box	0,8	6,0	3,2	
7	Quarterpipe	1,5	4,5	3,6	2,7



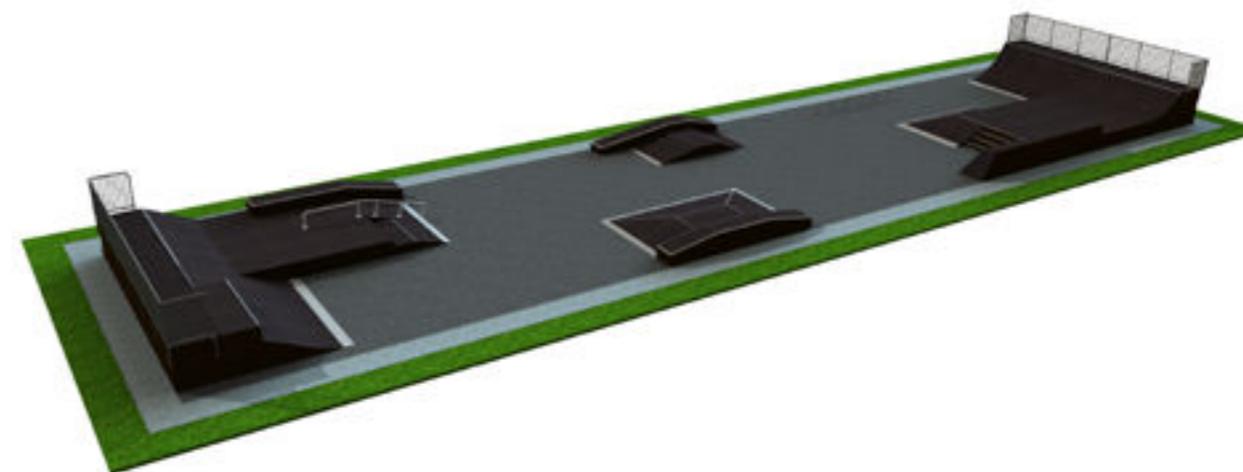
B150



Park area: 400m²
Riding surface: 183m²
Dimensions: 40x10x1,5m



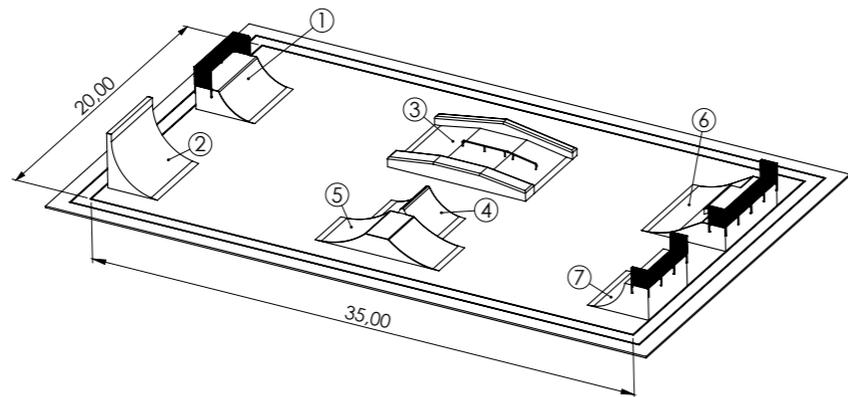
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Doubleset combo	0,5/0,9/1,2	4,5	9,2	2,4
2	Grind box	0,7	0,75	5,3	
3	Funbox	0,4	2,0	4,1	
4	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
5	Quarterpipe	1,5	4,5	3,6	2,7
6	Doubleset	0,6/1,0/1,5	6,2/4,5	12,7	2,7
7	Funbox	0,4/0,7	4,0	5,5	
8	Bank with sub-box	1,2	4,5	4,4	2,4



B155

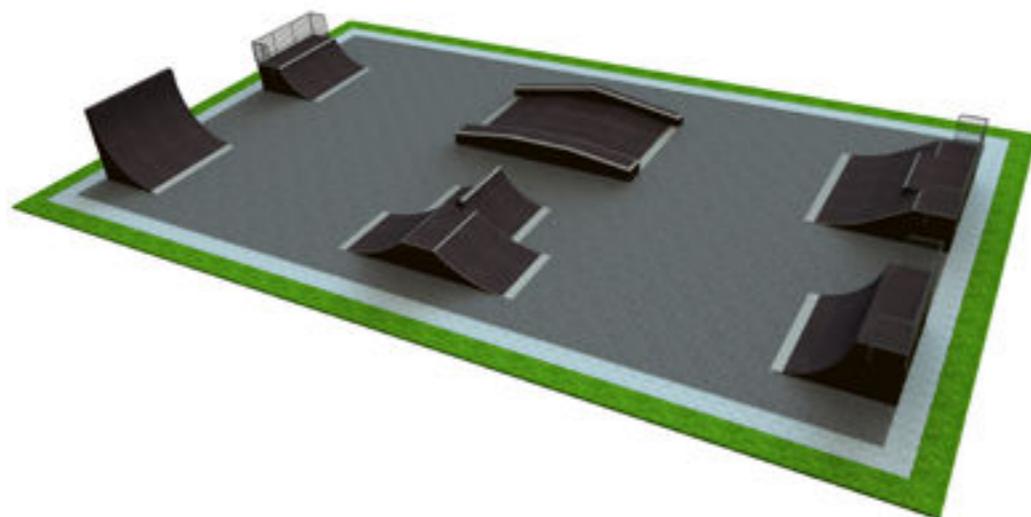


Park area: 700m²
 Riding surface: 196m²
 Dimensions: 35x20x3,5m



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7

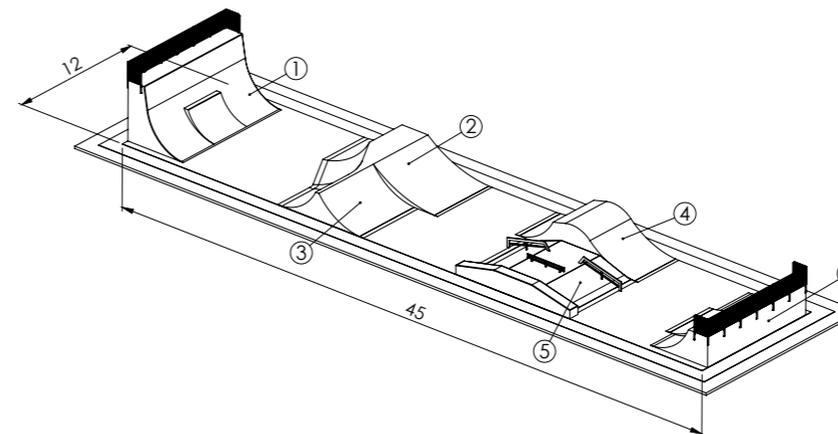
Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
Quarterpipe	1,5	4,5	3,8	2,7
Wallride	3,5	4,8	3,2	
Funbox	0,5/1,0	6,0	9,0	
Spine	1,5	3,0	4,8	
Flybox	1,2	3,0	8,0	
Bank with drop	1,5	6,0	5,5	2,7
Quarterpipe	2,0	4,5	4,0	3,2



B156

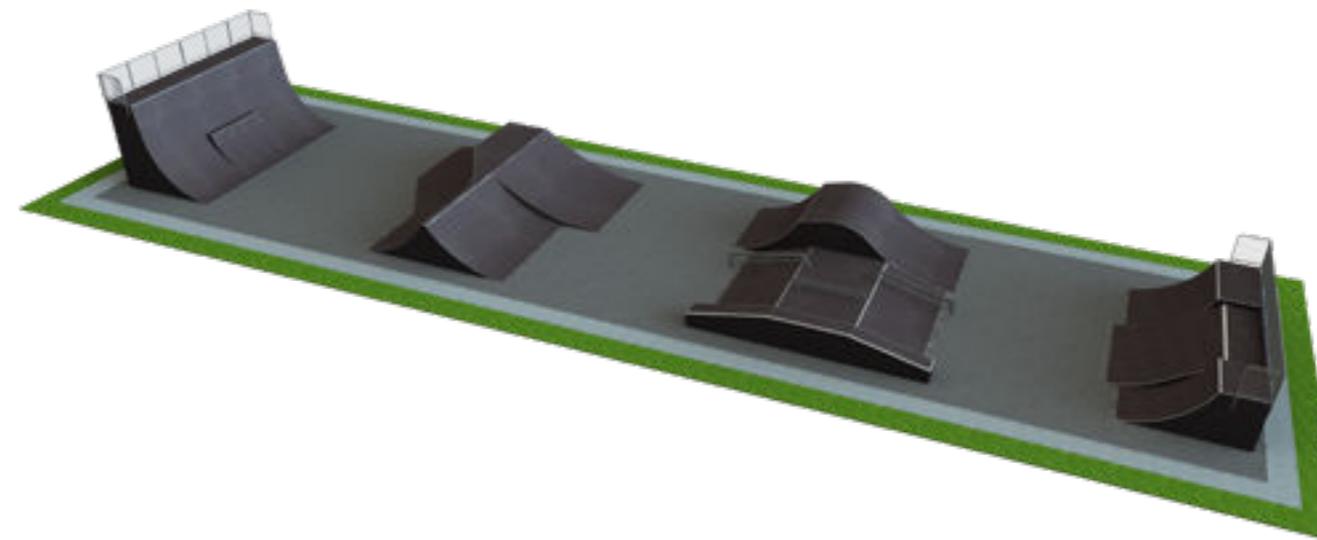


Park area: 295m²
 Riding surface: 145m²
 Dimensions: 45x12x4m



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

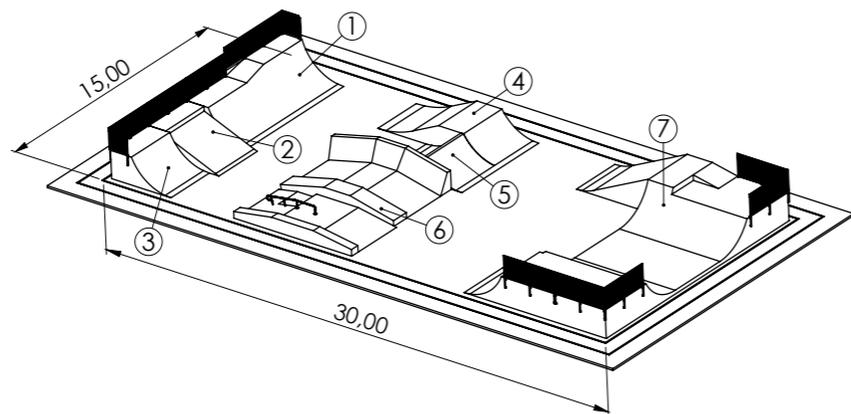
Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
Wallride	4,0	9,0	4,3	5,2
Flybox	1,8	5,0	10,0	
Spine	1,8	5,0	6,7	
Flybox	2,1	3,75	9,5	
Funbox	0,8/1,2	6,25	8,85	
Quarterpipe set	2,0	9,0	5,0	3,2



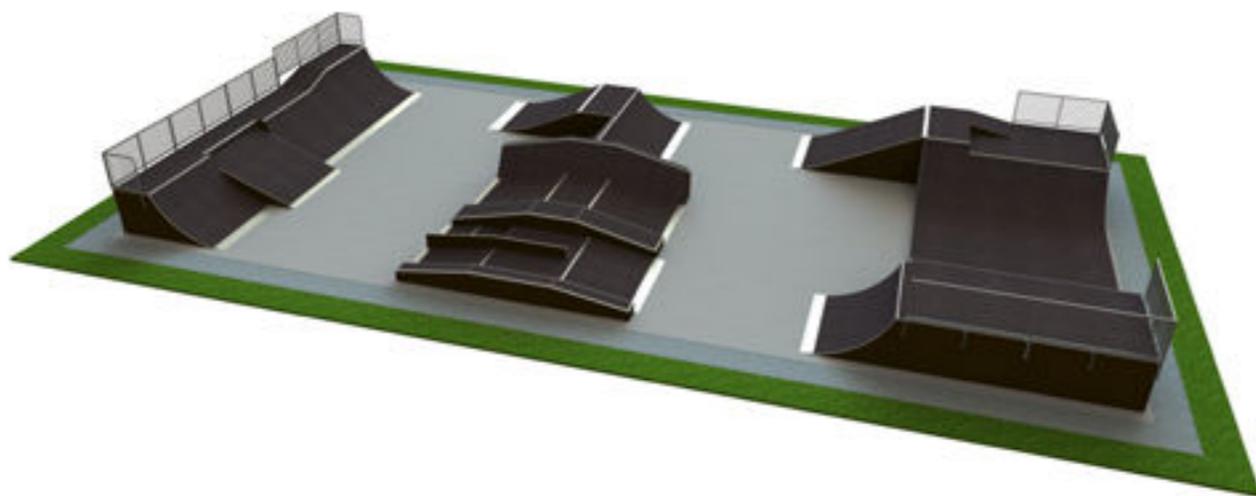
B157



Park area: 450m²
 Riding surface: 243m²
 Dimensions: 30x15x1,8m



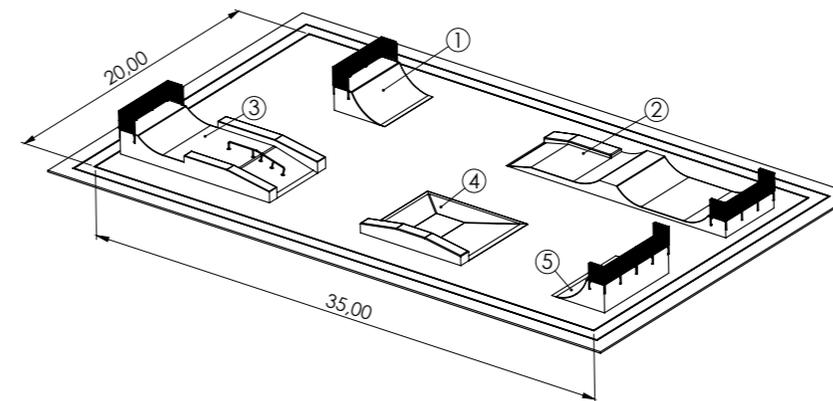
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe set	1,8/1,5	7,5	3,6	3,0
2	Flat Bank with drop	1,5	3,0	4,1	2,7
3	Quarterpipe	1,5	3,0	3,6	2,7
4	Flybox	1,2	3,0	7,4	
5	Spine	1,2	3,0	4,4	
6	Funbox set	0,4/0,6/0,9/1,6	8,0	7,0	
7	Halfpipe set	1,8/1,5	10,4	14,3	2,7



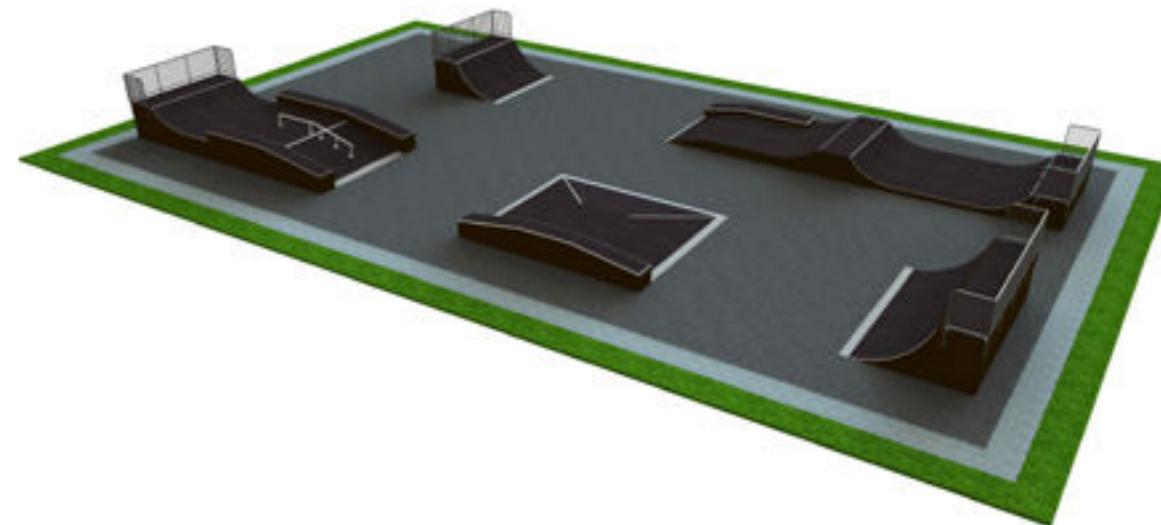
B160



Park area: 700m²
 Riding surface: 209m²
 Dimensions: 35x20x1,7m



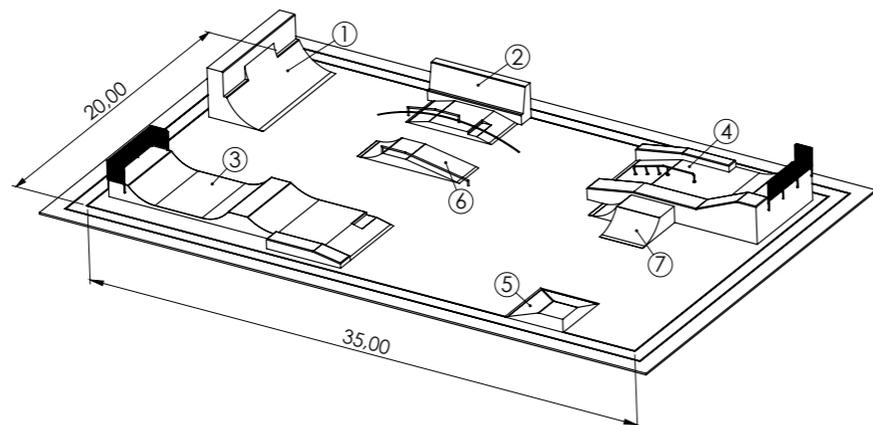
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe	1,5	4,5	3,6	2,7
2	Doubleset	1,0	4,5	15,5	2,2
3	Doubleset	1,5/1,2/0,8	4,5	10,5	2,7
4	Funbox	1,0/0,4	6,3	7,1	
5	Quarterpipe	1,7	6,0	3,8	2,9



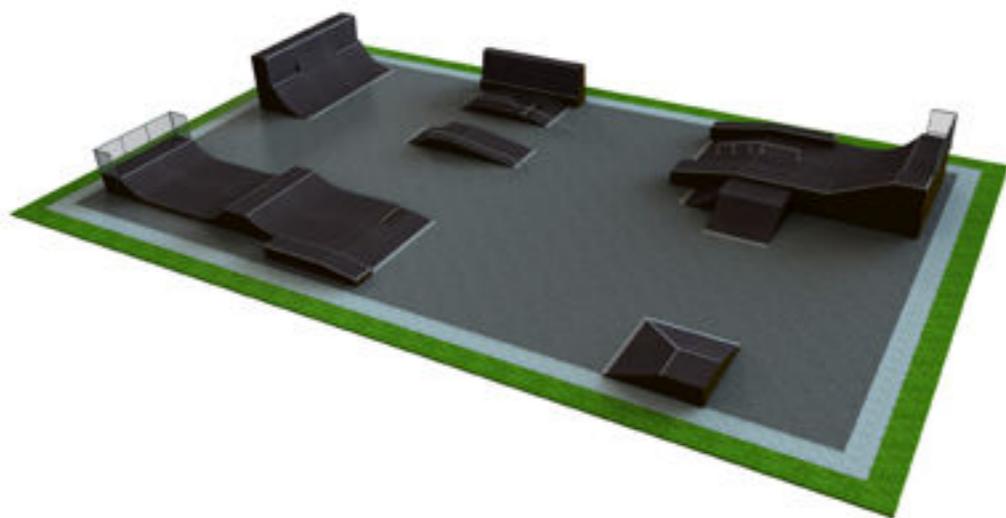
B165



Park area: 700m²
Riding surface: 236m²
Dimensions: 35x20x3m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Bank with subbox	3,0	7,5	3,5	
2	Grind box set	0,4/2,1	3,7	9,0	
3	Halfpipe set	1,0/0,6	5,5/4,5	15,5	2,2
4	Doubleset	2,0/2,3/1,2/0,8	5,75	11,0	3,2
5	Pyramid corner	0,8	3,8	3,8	
6	Grind box	1,0/0,6	2,0	7,1	
7	Quarterpipe corner	1,0	3,4	4,6	

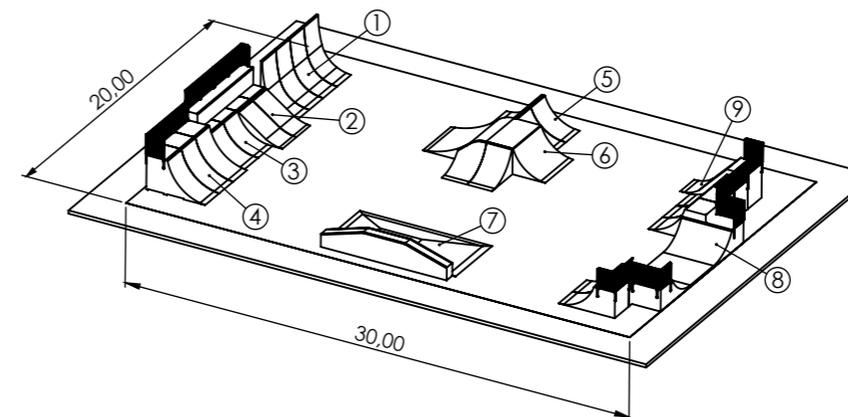


34

B170



Park area: 600m²
Riding surface: 215m²
Dimensions: 30x20x3m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Wallride	3,0	6,0	2,1	
2	Bank with subbox	2,5/1,5	3,0	4,0	3,7
3	Quarterpipe with subbox	2,5/1,5	3,0	3,4	3,7
4	Quarterpipe	2,0	4,5	3,5	3,2
5	Spine	1,5	3,0	4,4	
6	Flybox set	1,5	5,2	7,3	
7	Funbox	0,9/1,5	4,5	7,9	
8	Miniramp set	1,25/1,7	5,0	14,1	2,9
9	Bank	2,0	1,5	4,1	3,2

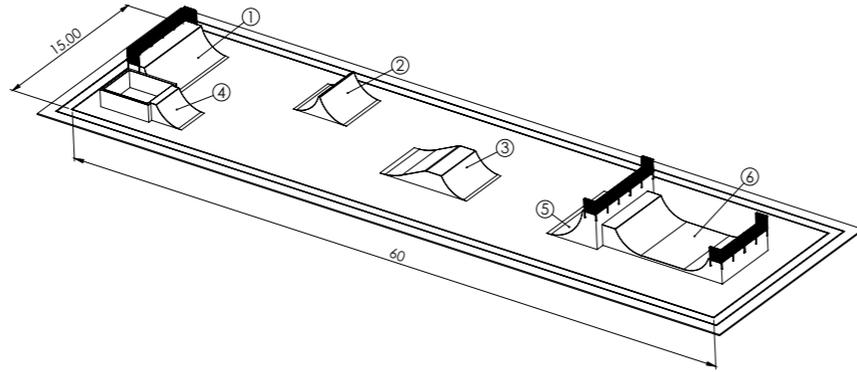


35

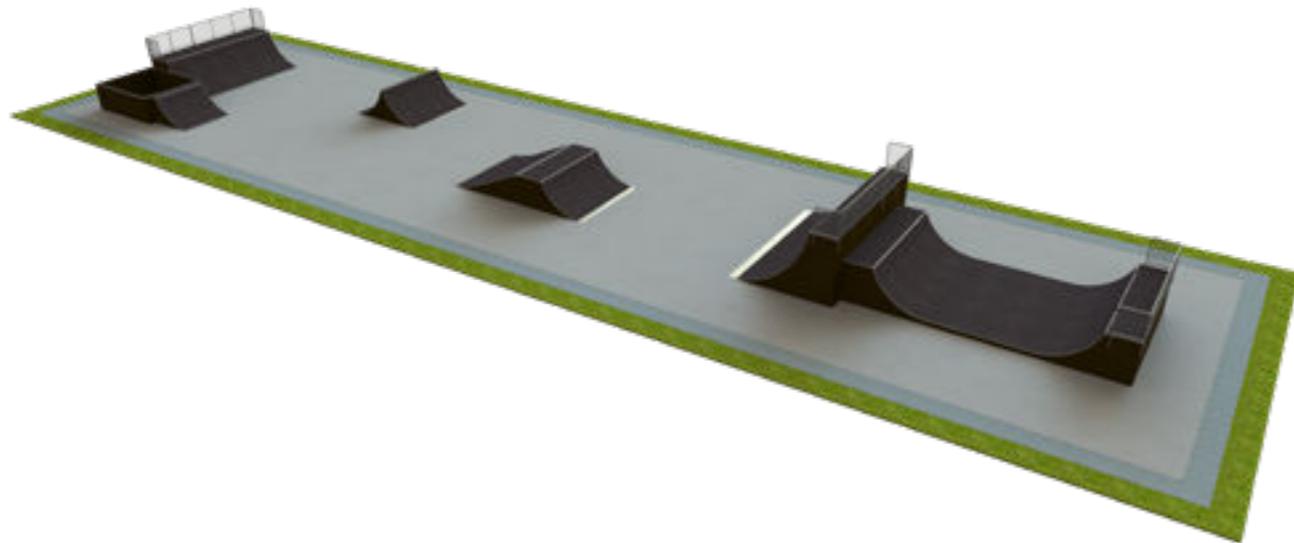
B175



Park area: 900m²
 Riding surface: 236m²
 Dimensions: 60x15x3m



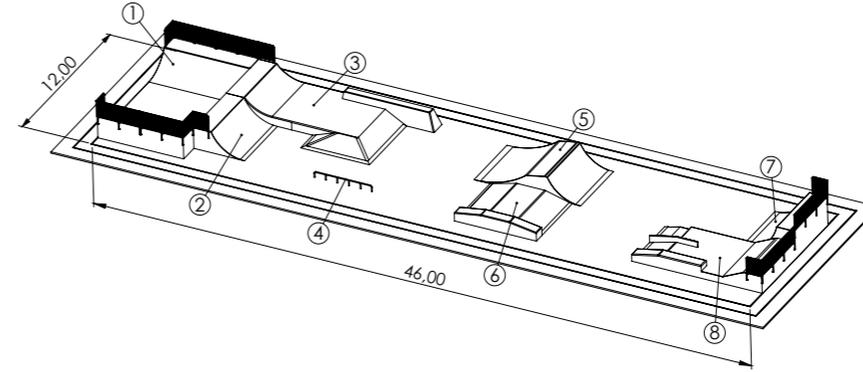
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe	2,0	7,5	4,0	3,2
2	Spine	1,8	4,5	5,0	
3	Flybox	1,5	4,5	8,1	
4	Foambox (w/o foam)	1,5	3,75	7,3	
5	Quarterpipe	3,0	7,5	4,7	4,2
6	Miniramp	1,8	6,0	11,1	3,0



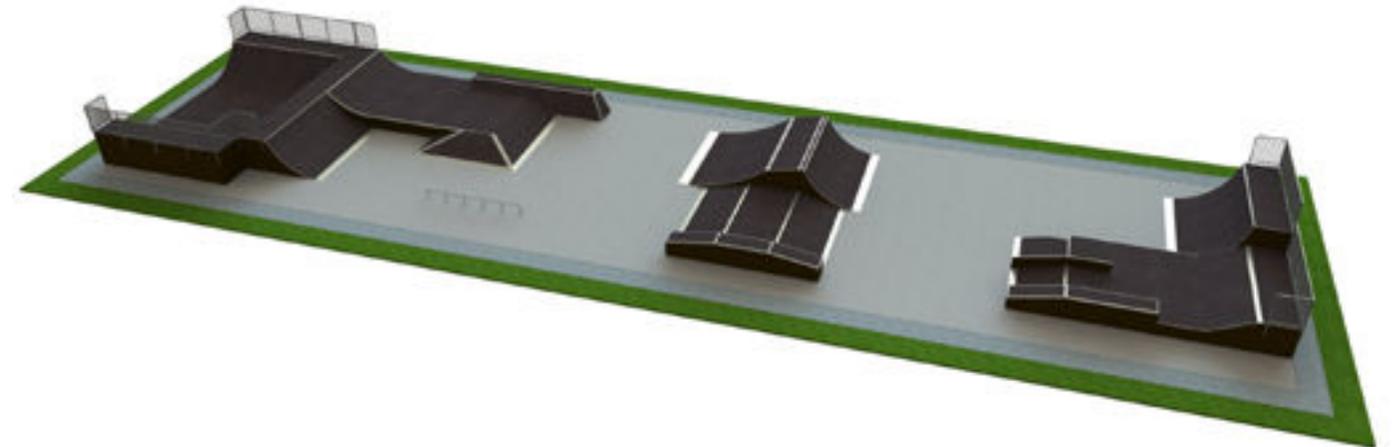
B178



Park area: 552m²
 Riding surface: 251m²
 Dimensions: 46x12x2m



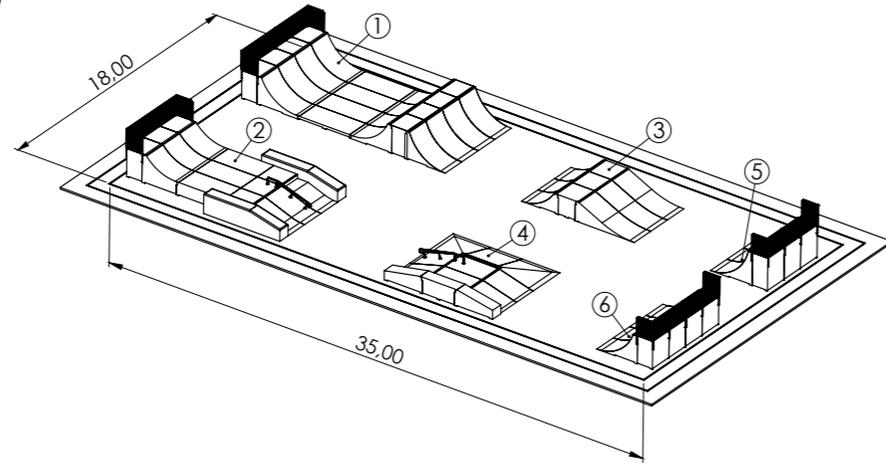
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Miniramp	1,5	6,0	10,4	2,7
2	Quarterpipe	1,5	4,5	3,6	
3	Doubleset	1,5/1,0/0,6	6,2	12,8	
4	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
5	Flybox	1,5	4,5	7,5	
6	Funbox	0,5/0,9	4,9	5,8	
7	Quarterpipe	2,0	4,5	3,7	3,2
8	Doubleset	1,2/0,9/0,5	4,5	9,1	2,4



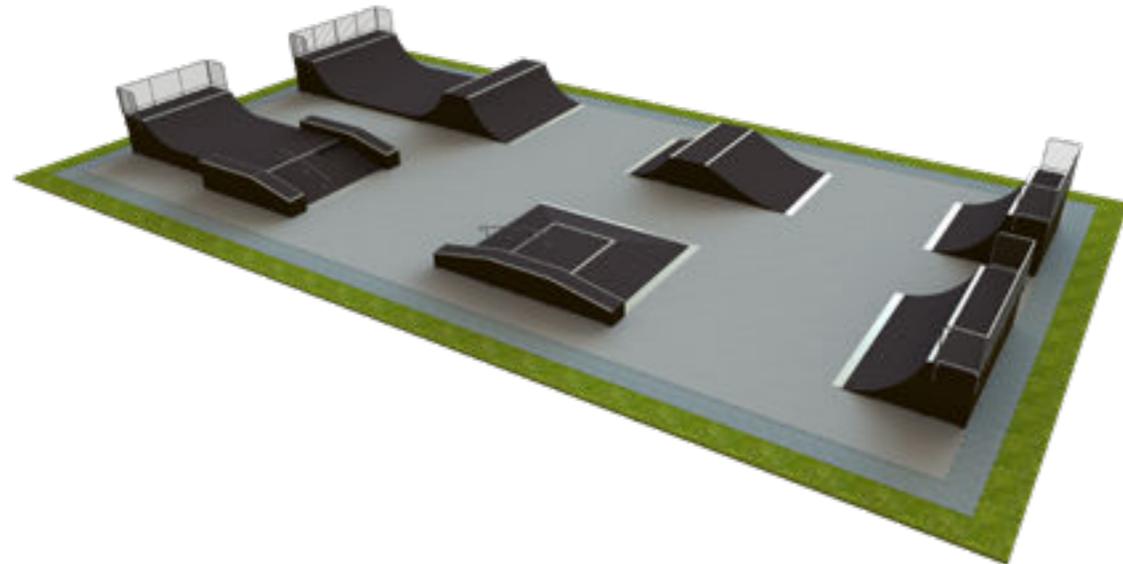
B180



Park area: 630m²
Riding surface: 267m²
Dimensions: 35x18x2m



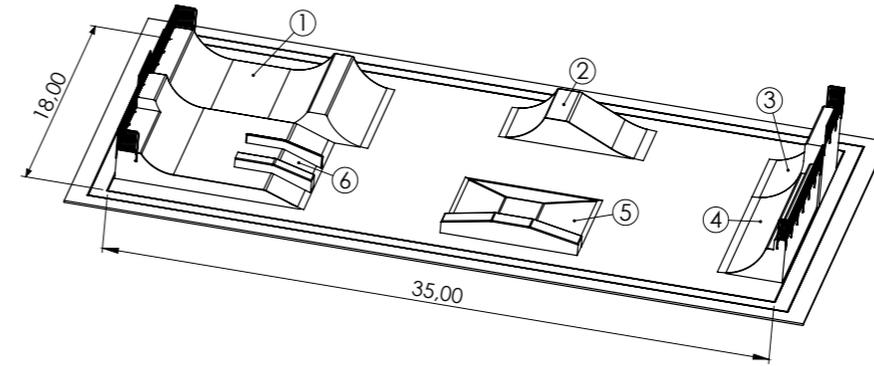
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Miniramp with quarterpipe	1,7	6,0	13,5	2,9
2	Doubleset	1,7/1,2/0,8	6,0	10,6	2,9
3	Flybox	1,2	4,5	7,4	
4	Funbox	1,0/0,6	6,2	7,1	
5	Quarterpipe	2,0	4,5	3,7	3,2
6	Quarterpipe	1,7	6,0	3,6	2,9



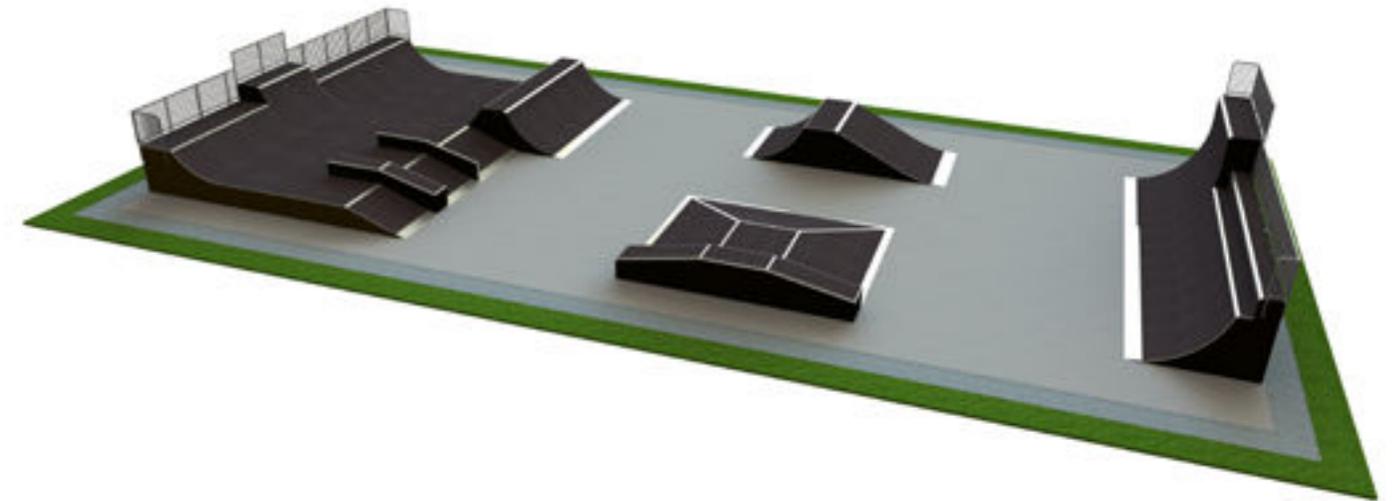
B181



Park area: 630m²
Riding surface: 286m²
Dimensions: 35x18x3,5m



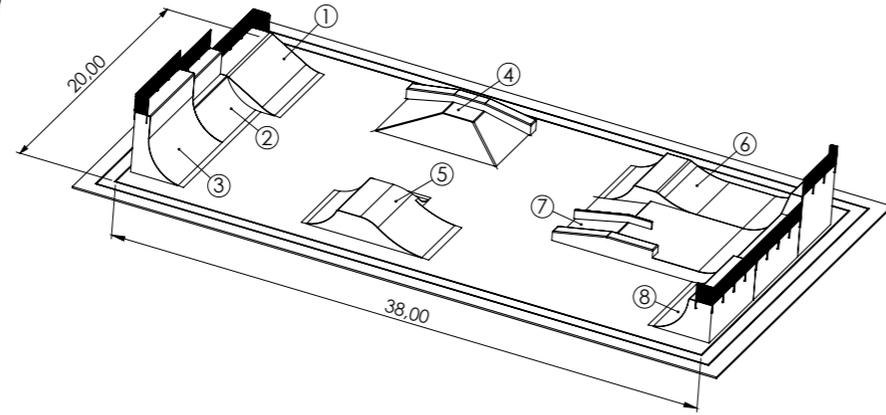
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Miniramp with quarterpipe	1,5	7,0	11,7	2,7
2	Flybox	1,5	3,5	7,6	
3	Wallride	3,5	4,5	3,5	4,7
4	Quarterpipe with subbox	2,4	9,0	3,4	3,6
5	Funbox	1,2 /0,6	6,6	7,2	
6	Doubleset	1,65/2,25/1,25/0,75	8,0	10,0	2,9/3,5



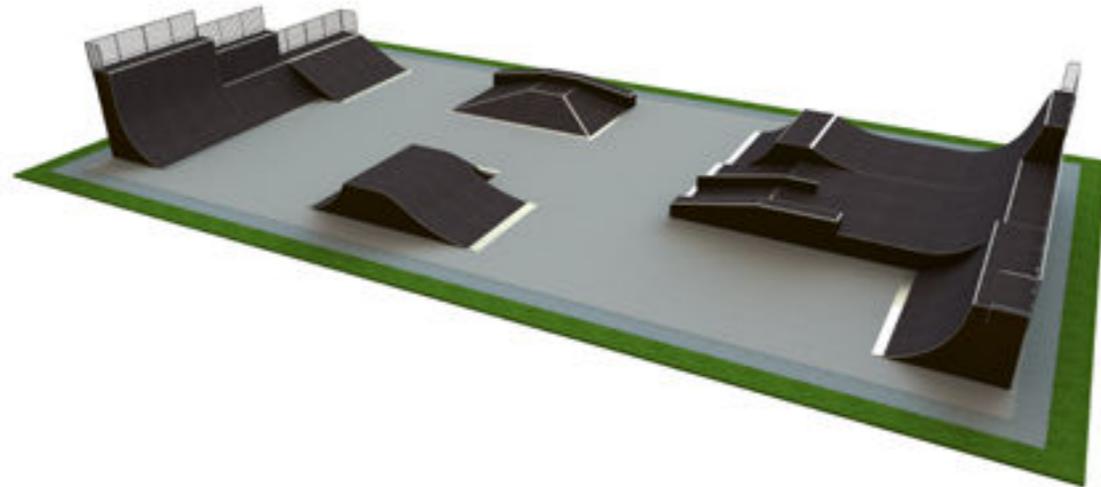
B184



Park area: 760m²
Riding surface: 360m²
Dimensions: 38x20x4m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Bank	1,7	6,0	4,8	2,9
2	Quarterpipe with subbox	3,2	4,5	3,5	4,4
3	Wallride	4,0	6,0	3,5	5,2
4	Funbox	0,7/1,2	5,4	8,2	
5	Flybox with quarterpipe	1,5	6,7	8,3	
6	Wallride set with flybox	4,0/1,5/0,8	4,5	13	5,2
7	Double set	2,5/1,3/0,8	6,0	13,2	3,7
8	Quarterpipe	2,5	6,0	4,0	3,7

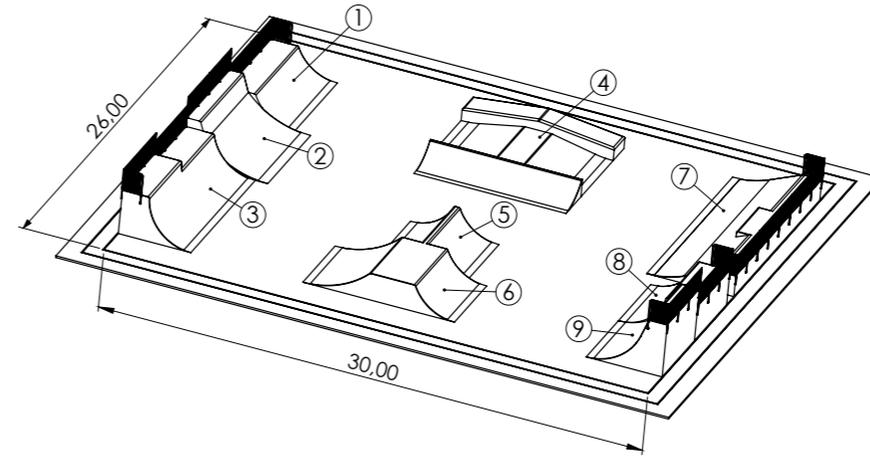


40

B185



Park area: 990m²
Riding surface: 360m²
Dimensions: 30x26x3m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe	1,5	6,0	3,8	2,7
2	Quarterpipe with drop	2,5	6,0	4,7	3,7
3	Quarterpipe set	2,5/2,0	9,0	4,0	3,2/3,7
4	Funbox	0,6/1,2	8,1	8,4	
5	Spine	1,5	4,5	4,9	
6	Flybox	1,5	4,5	8,4	
7	Bank with drop	1,2	12,0	4,8	2,4
8	Quarterpipe	2,0	4,5	4,2	3,2
9	Quarterpipe	3,0	4,5	4,2	4,2

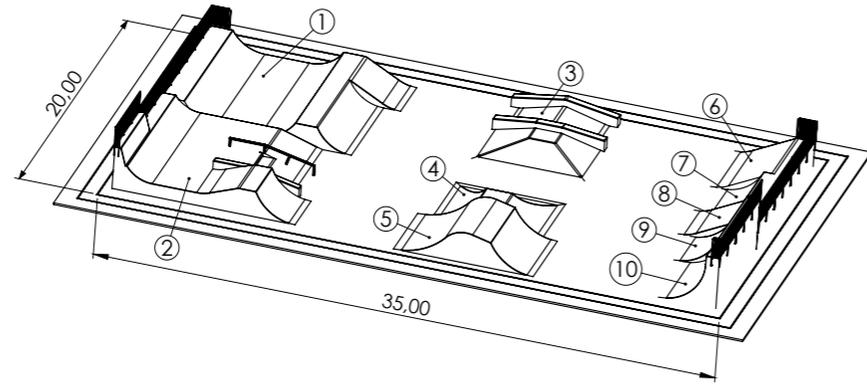


41

B186



Park area: 700m²
Riding surface: 375m²
Dimensions: 35x20x3m



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1 Miniramp + QP + BN	1,25	9,0	11,7	2,55
2 Double set + flybox	2,5/1,5/0,75	9,0	10,3	2,7/3,7
3 Funbox set	1,0/0,6	7,2	6,4	
4 Corner quarterpipe	1,25	4,3	6,2	
5 Flybox	1,8	4,5	7,9	
6 Bank	1,5	4,5	4,5	2,7
7 Quarterpipe	1,5	3,0	3,8	2,7
8 Bank	1,5	3,0	4,5	2,7
9 Quarterpipe with subbox	3,0	3,0	3,8	4,2
10 Quarterpipe	3,0	4,5	3,3	4,2

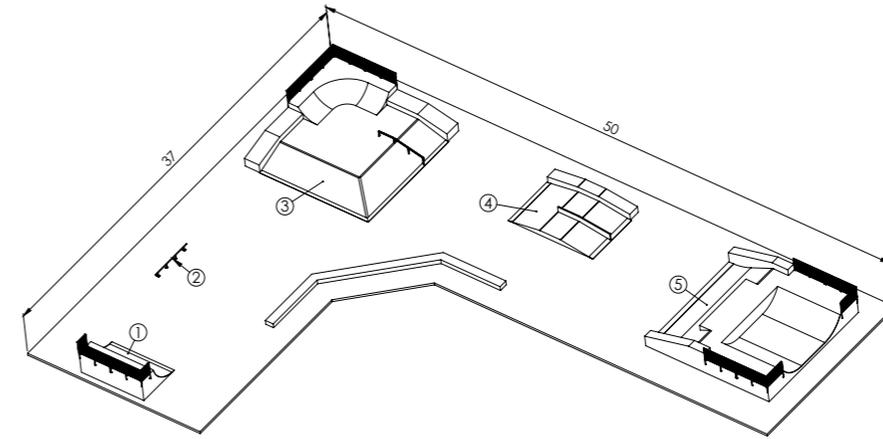


42

B190

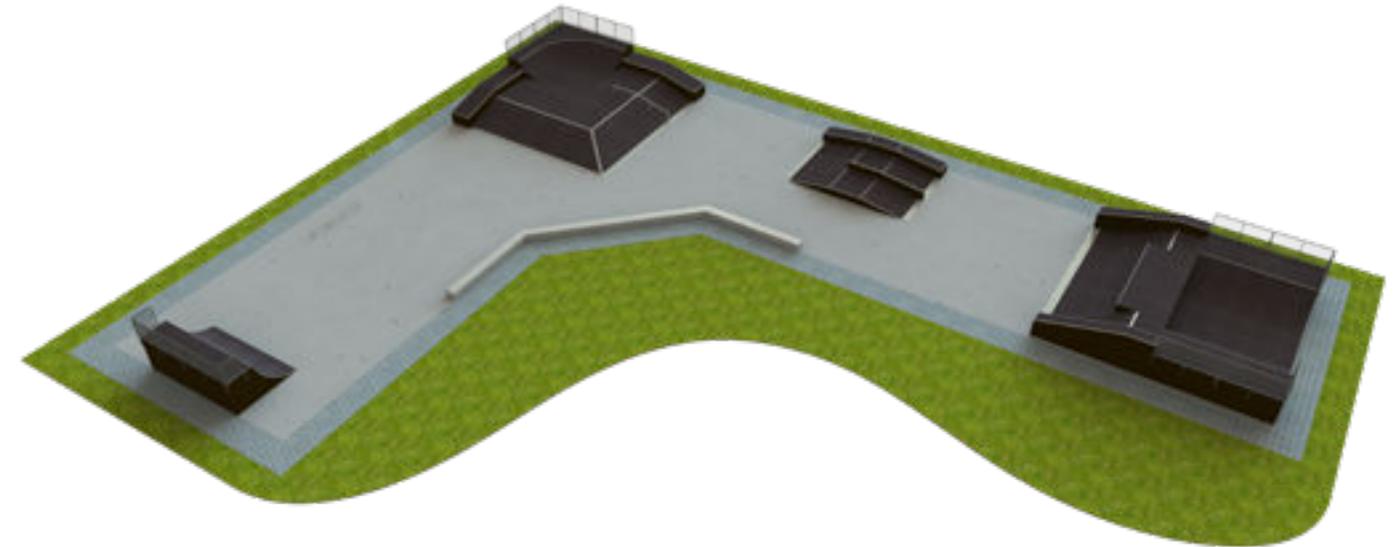


Park area: 930m²
Riding surface: 380m²
Dimensions: 50x37x12x2,1m



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1 Quarterpipe	2,0	6,0	4,0	3,2
2 Grind rail	0,4	0,06	4,0	
3 Bowl set	2,0/1,5/1,0	11,9	11,9	3,2
4 Funbox	1,0/0,5	6,0	8,2	
5 Miniramp set + QP	2,1/1,5	11,6	11,9	2,7

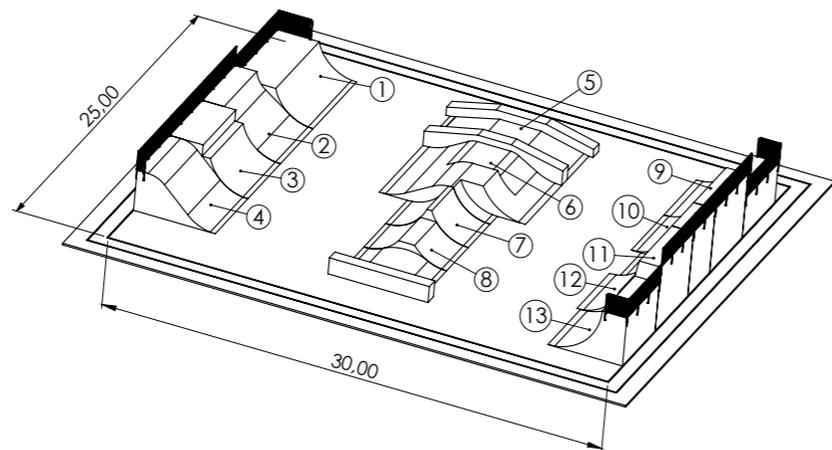


43

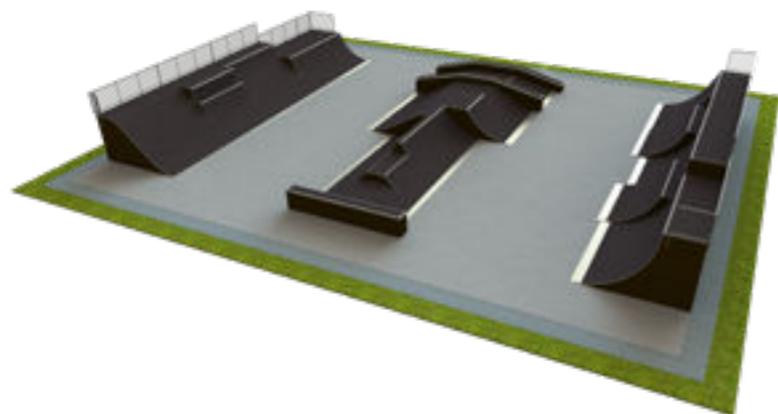
B195



Park area: 750m²
Riding surface: 375m²
Dimensions: 30x25x4m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe	1,8	6,0	4,9	3,0
2	Quarterpipe	2,5	4,5	4,9	3,7
3	Quarterpipe with subbox	2,5	4,5	4,9	3,7
4	Roll-in	2,5	4,5	4,9	3,7
5	Funbox	1,6/1,2/0,7	4,5	8,9	
6	Flybox	1,6/1,2	6,0	8,4	
7	Spine	1,6	3,0	5,0	
8	Flybox set	1,0/0,7	6,75	6,0	
9	Quarterpipe	2,5	4,5	4,7	3,7
10	Quarterpipe with subbox	4,0	4,5	4,7	5,2
11	Wallride	4,0	3,0	4,1	5,2
12	Quarterpipe with subbox	4,0	4,5	4,7	5,2
13	Quarterpipe	3,0	4,5	4,5	4,2

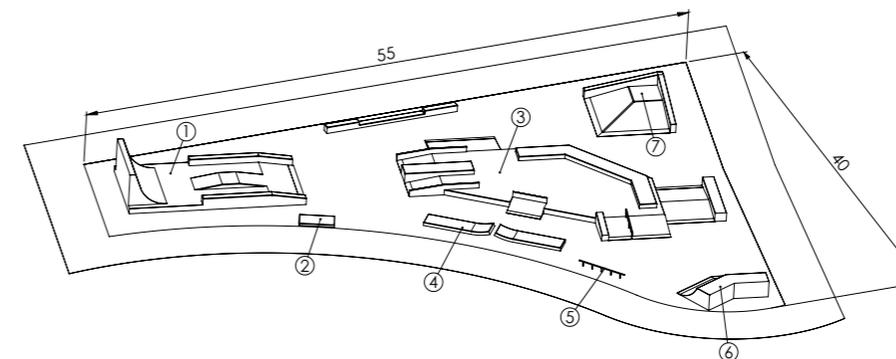


44

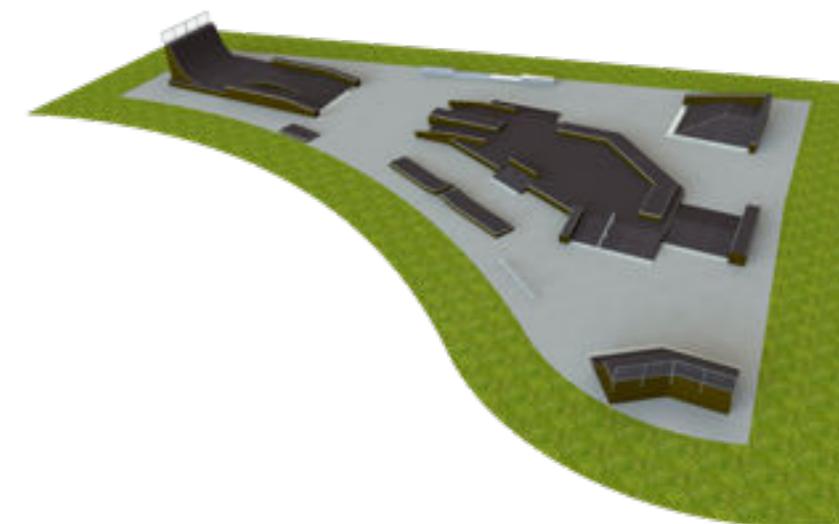
B200



Park area: 2000m²
Riding surface: 468m²
Dimensions: 55x40x3,5m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Doubleset	3,5/1,1/0,5	7,1	15,4	
2	Grind box	0,2	1,5	3,0	
3	Funbox set	0,9/0,5	17,7	26,2	
4	Grind box set	0,6/0,3	1,5	12,2	
5	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
6	Quarterpipe corner	1,5	8,0	4,0	2,7
7	Pyramid corner	2,0/1,0	6,8	6,8	

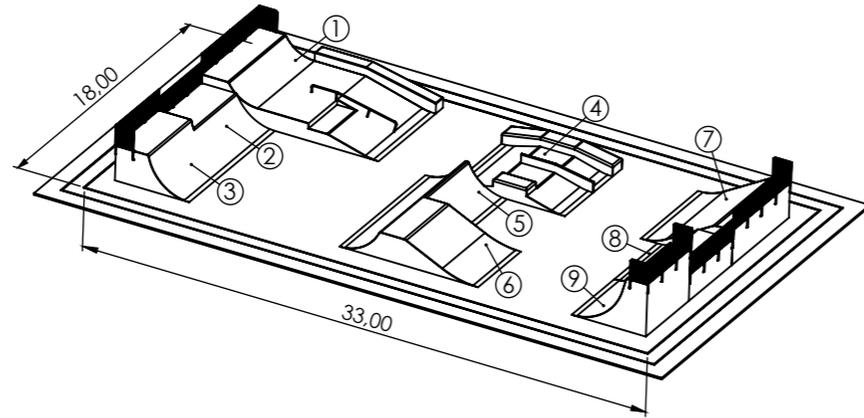


45

B205



Park area: 594m²
Riding surface: 295m²
Dimensions: 33x18x3m



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 8

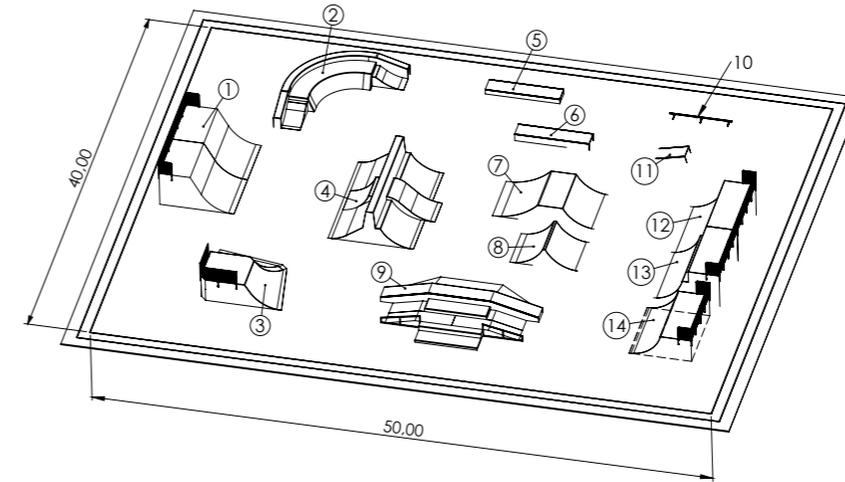
Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
Doubleset	2,0/1,5/1,0	6,75	10,4	3,2
Quarterpipe	1,5	4,5	4,4	2,7
Quarterpipe	2,0	4,5	4,4	3,2
Funbox	1,0/0,5	6,0	6,5	
Spine	1,5	4,5	4,8	
Flybox	1,5	4,5	8,2	
Bank	2,0	6,0	5,4	3,2
Quarterpipe	1,5	4,5	4,4	2,7
Quarterpipe	3,0	4,5	4,4	4,2



B220

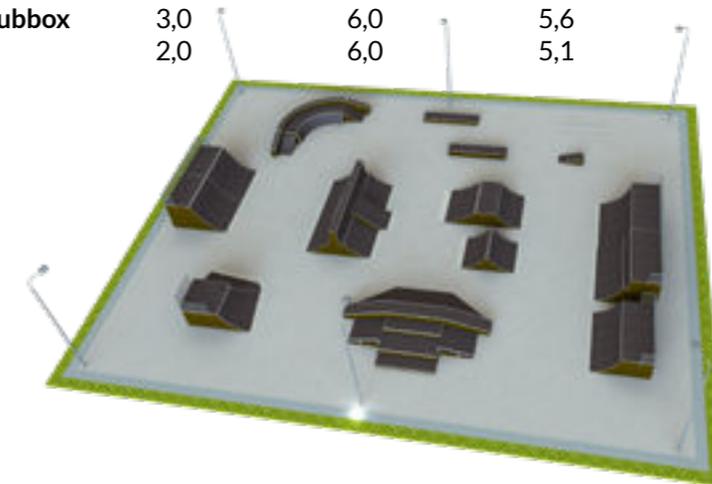


Park area: 2000m²
Riding surface: 512m²
Dimensions: 50x40x3m



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14

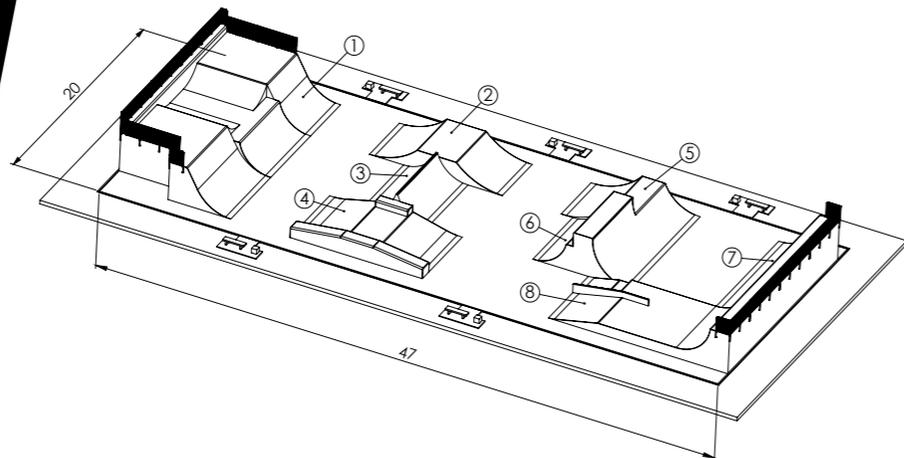
Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
Quarterpipe	3,0	9,0	6,0	4,2
Round corner	1,65/1,2	8,9	8,9	
Quarterpipe corner	2,0	6,6	6,6	3,2
Quarterpipe drop set	3,0	10,0	7,7	
Grind box	0,4	1,3	6,0	
Grind box	0,6	1,3	6,0	
Flybox	1,6	4,5	8,4	
Spine	1,7	3,75	5,6	
Funbox	1,4/0,9/0,6	9,6	12,8	
Grind rail	0,4	0,06	5,0	
Kicker	0,6	1,3	2,5	
Quarterpipe	3,0	6,0	5,5	4,2
Quarterpipe with subbox	3,0	6,0	5,6	4,2
Quarterpipe	2,0	6,0	5,1	3,2



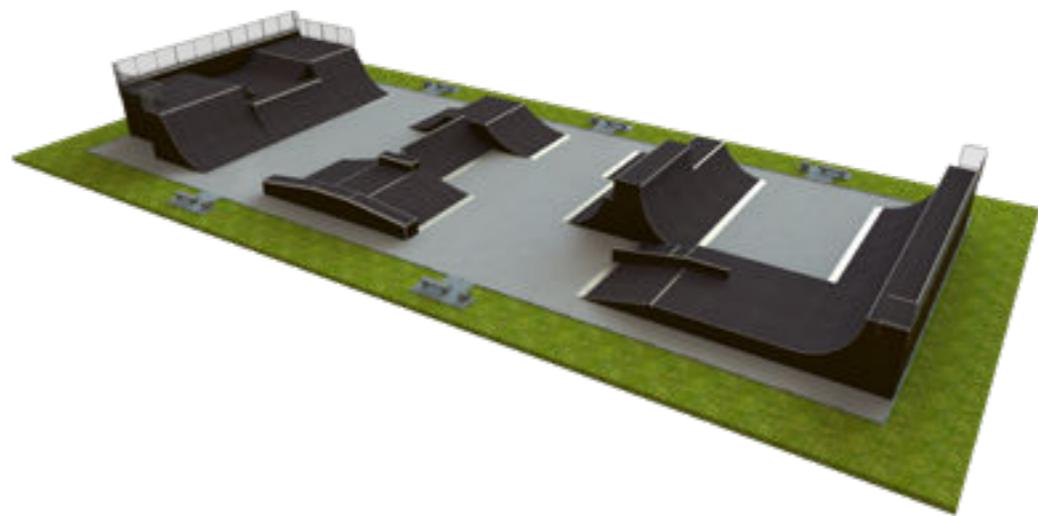
B230



Park area: 940m²
Riding surface: 580m²
Dimensions: 47x20x3,5m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Miniramp set	3,5/3,0/2,0	16,5	9,3	4,7
2	Flybox	1,5	4,5	10	
3	Spine	1,8	6,0	5,0	
4	Funbox	1,3/0,8	6,0	10,2	
5	Flybox	1,8	4,5	8,4	
6	Flybox	3,1	6,0	7,5	
7	Quarterpipe	3,0	10,5	4,5	4,2
8	Double set	3,0	6,0	13,7	4,2

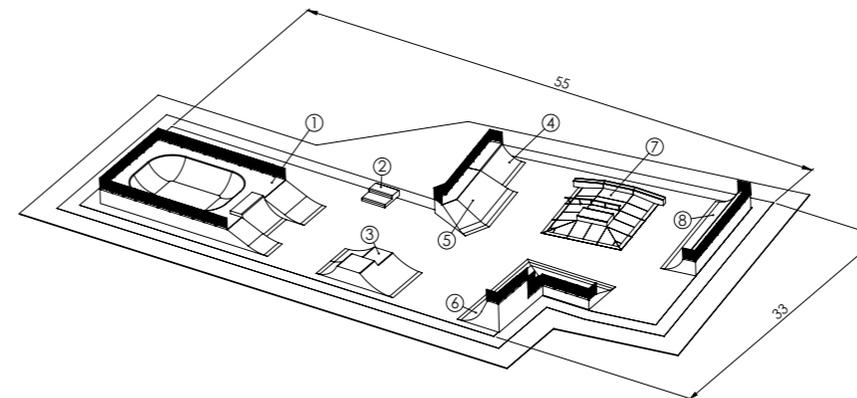


48

B235



Park area: 1140m²
Riding surface: 360m²
Dimensions: 55x33x1,8m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Bowl set	1,8/1,5	10,0	18,2	2,7
2	Grind box	0,3/0,6	2,5	2,5	
3	Flybox set	1,5/1,2	5,0	8,4	
4	Quarterpipe	1,5	5,0	3,6	2,7
5	Bank corner	1,5	8,7	5,0	2,7
6	QP+BN corner	1,0/3,0	9,6	12,0	2,2/4,2
7	Funbox	1,0/0,5	9,0	9,0	
8	Quarterpipe	1,5	12,5	3,6	2,7

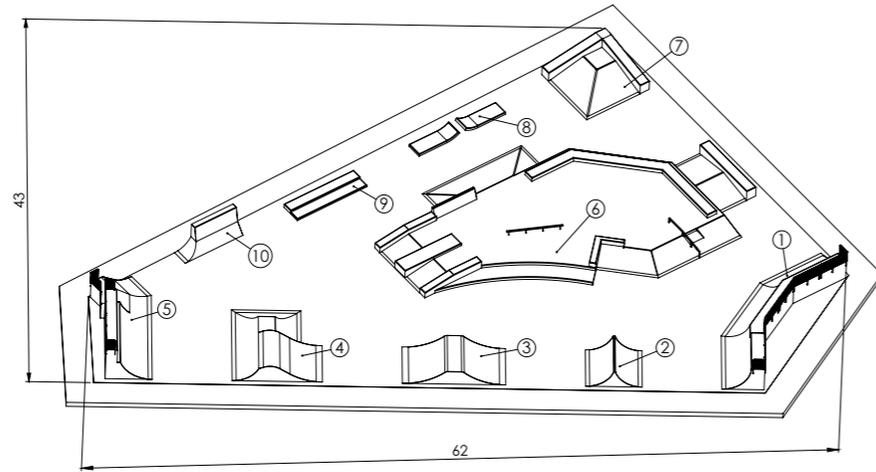


49

B242

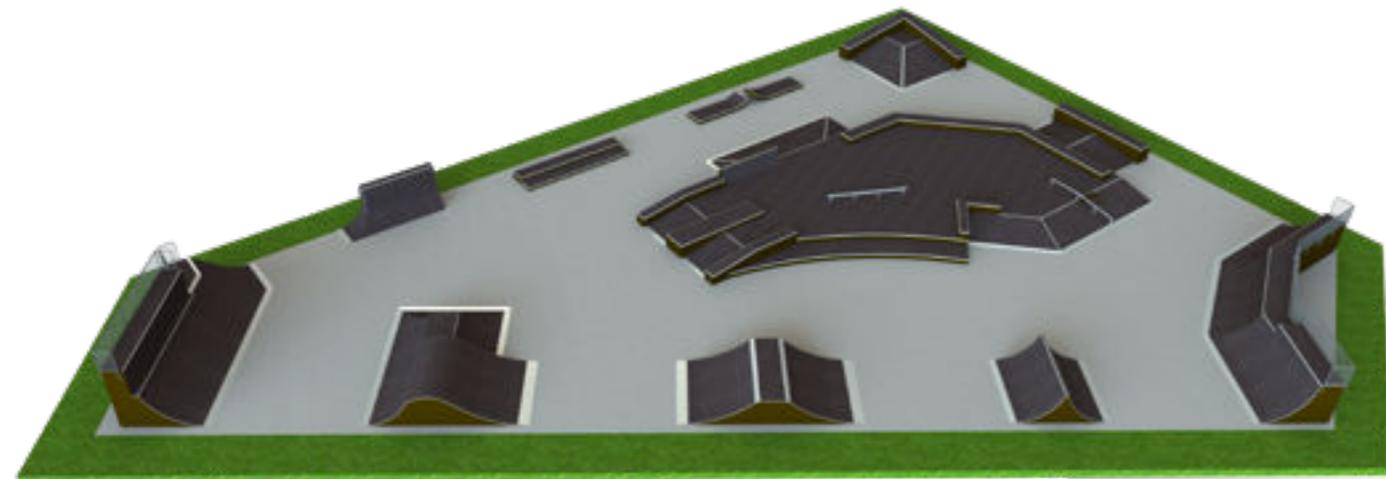


Park area: 1800m²
 Riding surface: 760m²
 Dimensions: 62x43x3,5m



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1 Quarterpipe corner	2,5/2,0	19,0	7,5	3,7
2 Spine	1,8	4,5	5,0	
3 Flybox	1,5	4,5	9,1	
4 Flybox set	1,8	8,8	7,9	
5 Wallride + corner bank	3,5/1,8	12,5	5,2	4,7/3,0
6 Funbox set	1,6/1,0/0,6	31,0	20,0	
7 Pyramid corner	2,0/1,0	6,8	6,8	
8 Grind box set	0,6/0,25	1,5	9,4	
9 Grind box	0,4/0,2	2,0	7,5	
10 Wallride	2,5	6,3	1,6	



Plaza

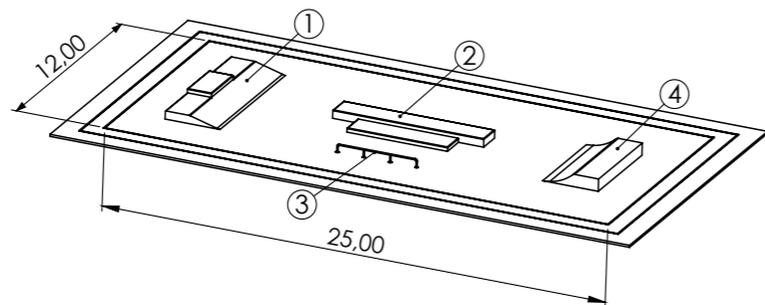
Les skateparks Street Plaza sont une nouvelle tendance préférée des architectes urbains et des skaters. Ils sont conçus pour améliorer l'expérience de patinage dans la rue. Les obstacles sont conçus pour reproduire l'architecture urbaine et les éléments mobiles comme les escaliers, les balustrades et les bancs. Ces skateparks sont axés sur la glisse et le saut, faciles à utiliser même par les non-professionnels. Les éléments sont petits mais offrent beaucoup de plaisir et peuvent être utilisés par différents moyens de conduite. Les skateparks de la série Plaza sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.



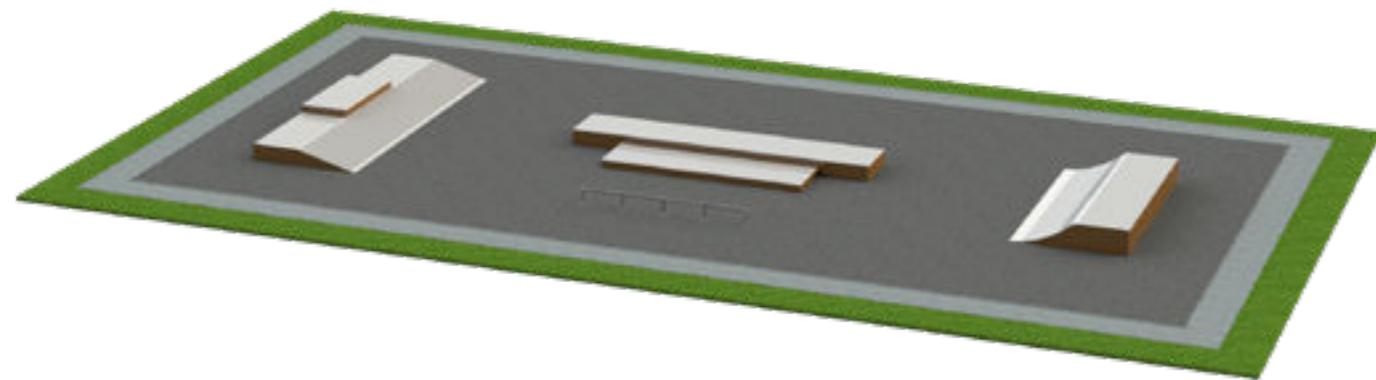
PLZ010



Park area: 300m²
 Riding surface: 49m²
 Dimensions: 25x12x0,6m



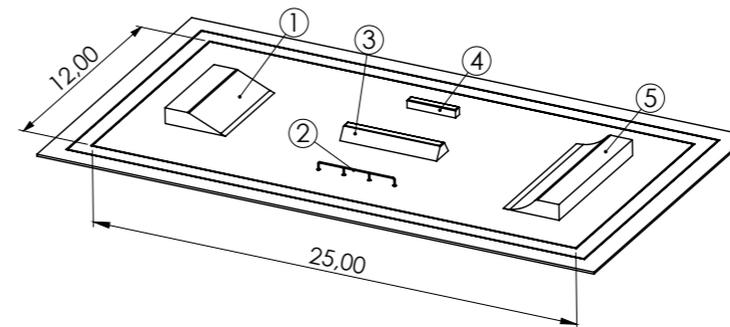
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Bank set	0,4(0,6)	7,5	2,7	
2	Grind box	0,4(0,2)	2,4	7,5	
3	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
4	Quarterpipe	0,6	5,0	2,7	



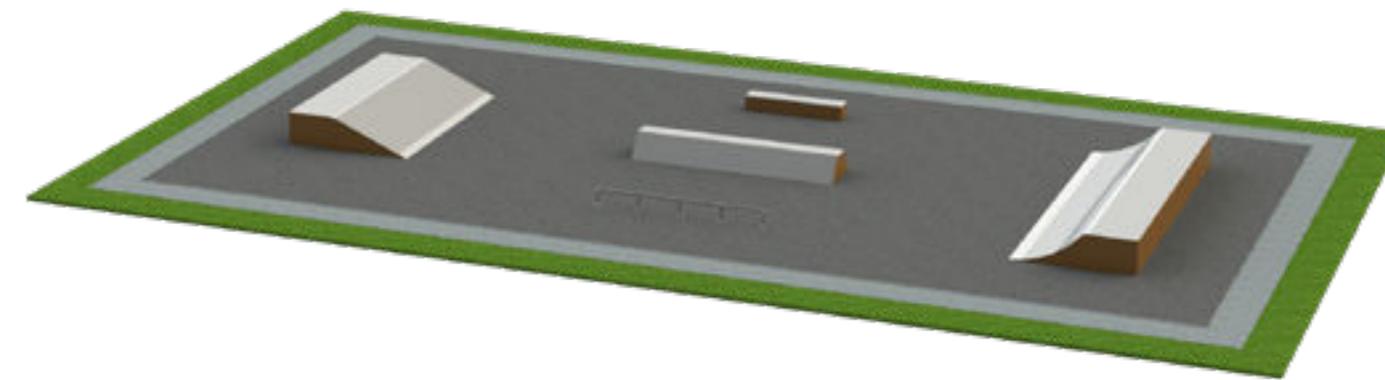
PLZ020



Park area: 300m²
 Riding surface: 49m²
 Dimensions: 25x12x0,8m



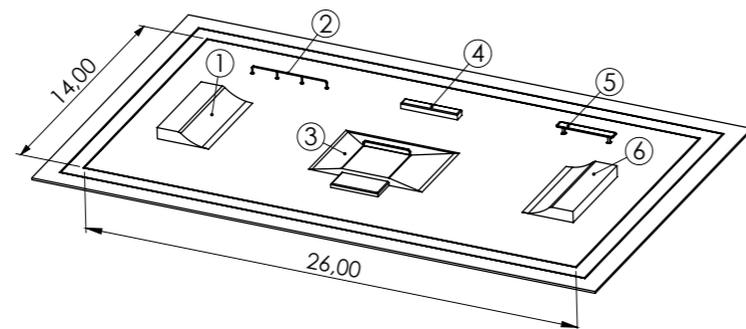
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Bank	0,8	5,0	3,1	
2	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
3	Grind box	0,6	1,2	5,0	
4	Grind box	0,4	0,4	2,5	
5	Quarterpipe	0,8	7,5	2,8	



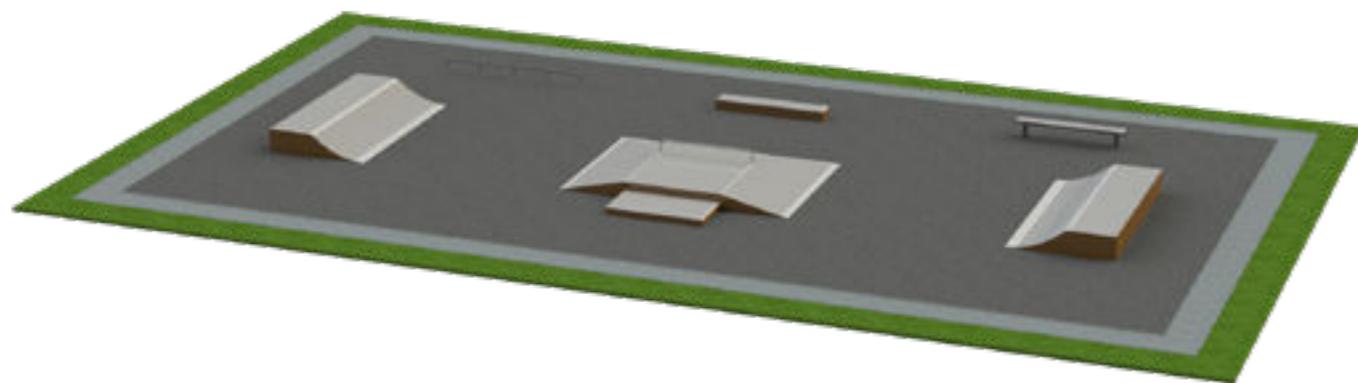
PLZ030



Park area: 364m²
Riding surface: 58m²
Dimensions: 26x14x0,6m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe	0,6	5,0	2,7	
2	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
3	Funbox	0,4(0,2)	5,5	6,0	
4	Grind box	0,4	0,4	2,5	
5	Bench	0,45	0,5	3,0	
6	Quarterpipe	0,6	5,0	2,7	

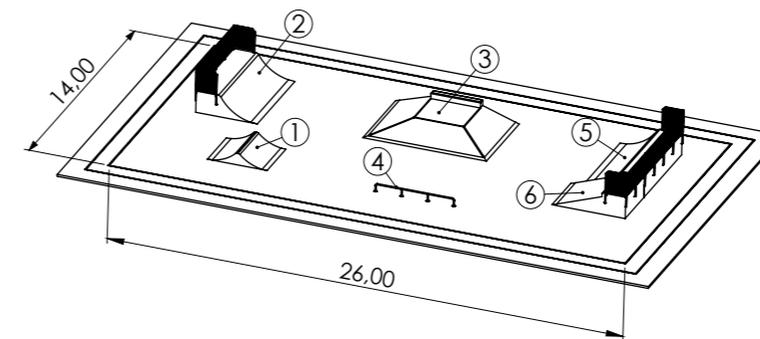


56

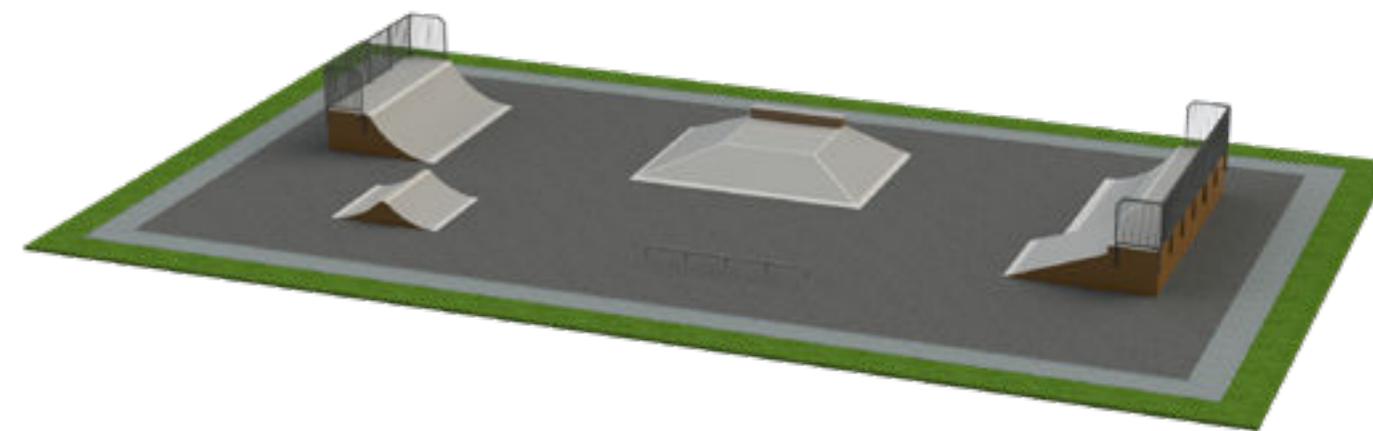
PLZ040



Park area: 364m²
Riding surface: 78m²
Dimensions: 26x14x1,1m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Spine	0,6	2,5	3,0	
2	Quarterpipe	1,1	5,0	3,1	2,3
3	Funbox	0,6(0,9)	4,3	6,2	
4	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
5	Quarterpipe	1,1	5,0	3,1	2,3
6	Bank	1,1	2,5	3,6	2,3

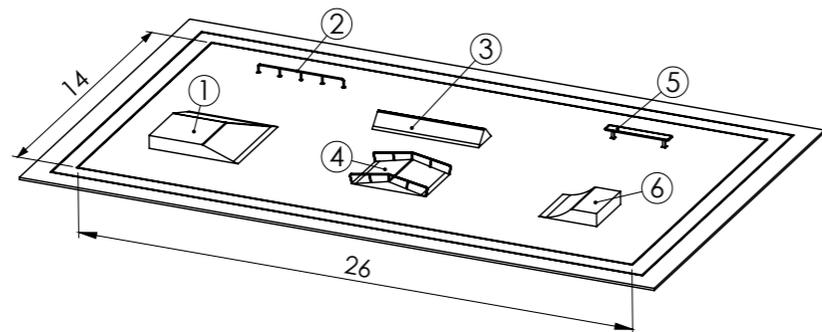


57

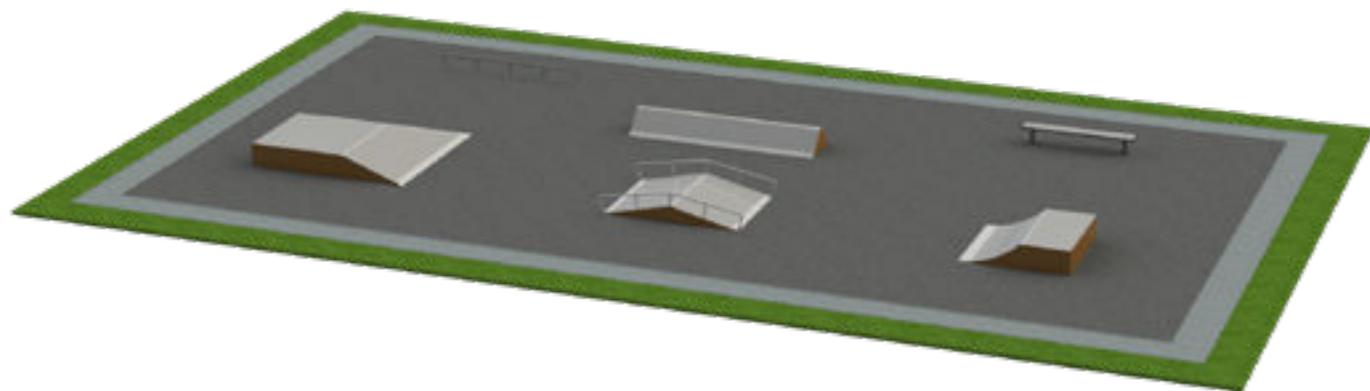
PLZ050



Park area: 364m²
 Riding surface: 42m²
 Dimensions: 26x14x0,6m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Corner	0,6	4,1	4,1	
2	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
3	Grind-corner	0,6	1,3	5,0	
4	Funbox	0,4	2,5	3,5	
5	Bench	0,45	0,5	3,0	
6	Quarterpipe	0,6	2,5	2,7	

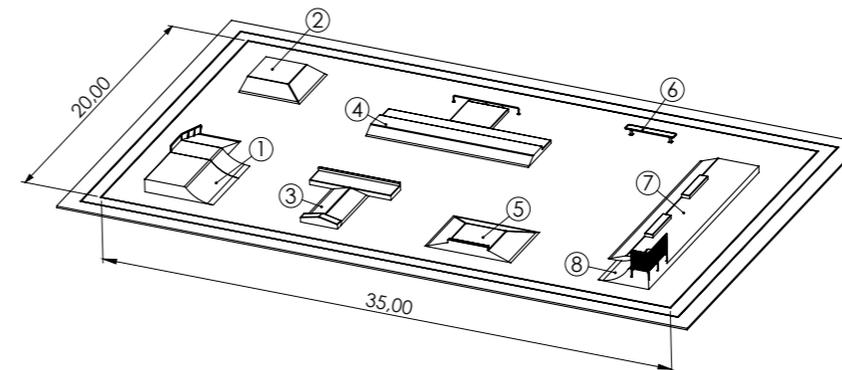


58

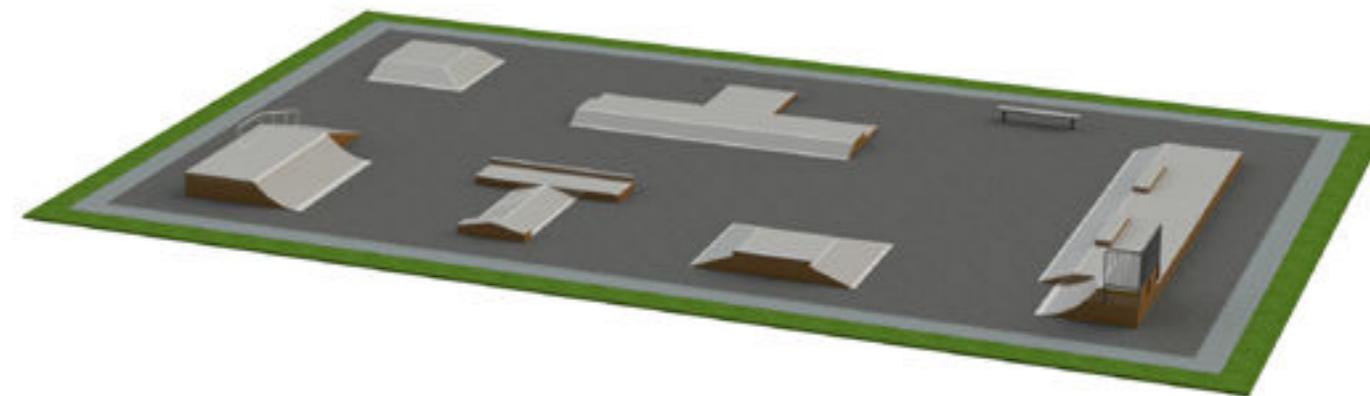
PLZ060



Park area: 700m²
 Riding surface: 160m²
 Dimensions: 35x20x1,1m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Height with barrier m
1	Quarterpipe funbox	0,8	7,5	4,1	
2	Corner pyramid	0,4	3,7	3,7	
3	Small flybox	0,3(0,6)	5,5	5,0	
4	Grind box combo	0,4	10,0	5,6	
5	Funbox	0,5(0,7)	4,0	5,3	
6	Bench	0,45	0,5	3,0	
7	Bank set	0,4(0,6)	12,5	3,6	
8	Quarterpipe	1,1	2,5	3,1	2,3



59

Mono

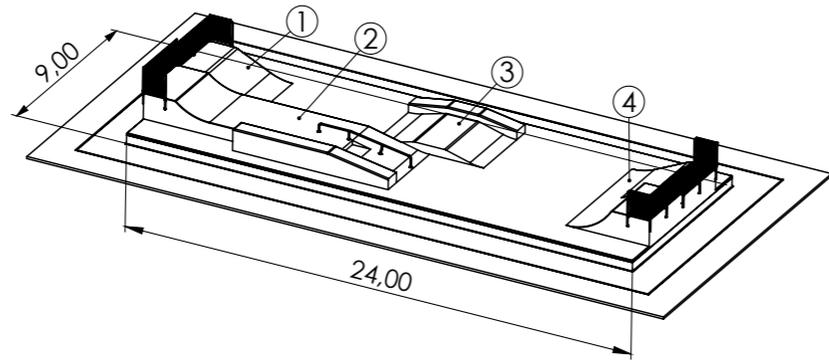
Les skateparks de type MONO ont une structure monolithique unique. Ils peuvent être installés n'importe où, même sur des surfaces sans asphalte. L'ensemble de la structure est installé sur des piliers en béton situés à 20 – 50 cm du sol. La surface de conduite des skateparks MONO est constituée d'un matériau uniforme, elle n'a aucune transition entre la surface de conduite et l'asphalte. Ce dernier garantit une vitesse de conduite plus douce et plus rapide ainsi qu'une plus grande sécurité et signifie moins de blessures en cas de chute. Les skateparks MONO sont disponibles dans deux combinaisons de matériaux différentes : BASE et BASE+.



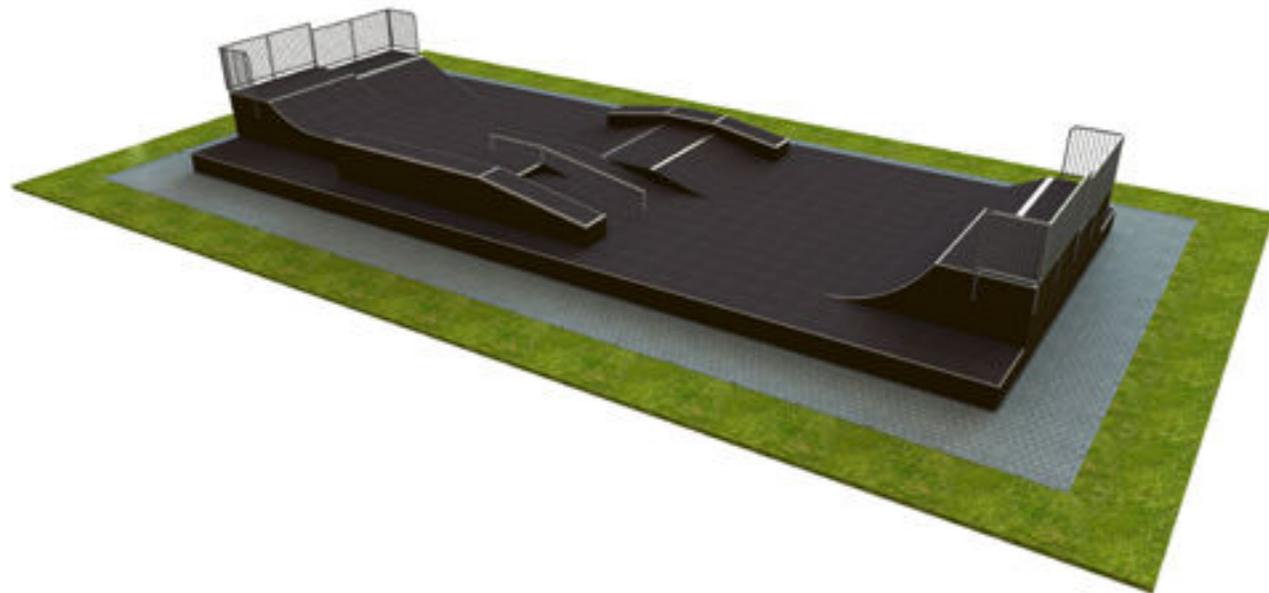
M500



Riding surface: 203m²
 Dimensions: 24x9x1,2m
 Platform height: 0,5m



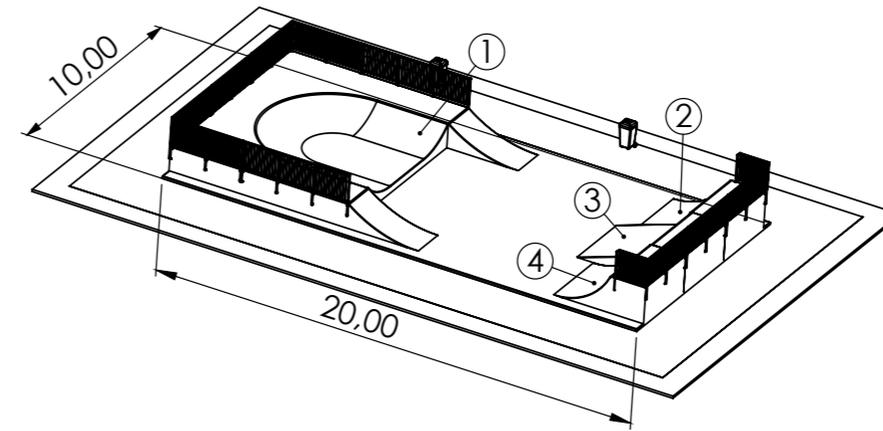
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Barrier height from platform m
1	Bank	1,0	3,0	4,0	2,2
2	Doubleset	1,2	3,75	12,0	2,4
3	Funbox	0,4/0,7	3,75	5,2	
4	QP+Bank set	1,2/1,0	6,0	4,0	2,4/2,2



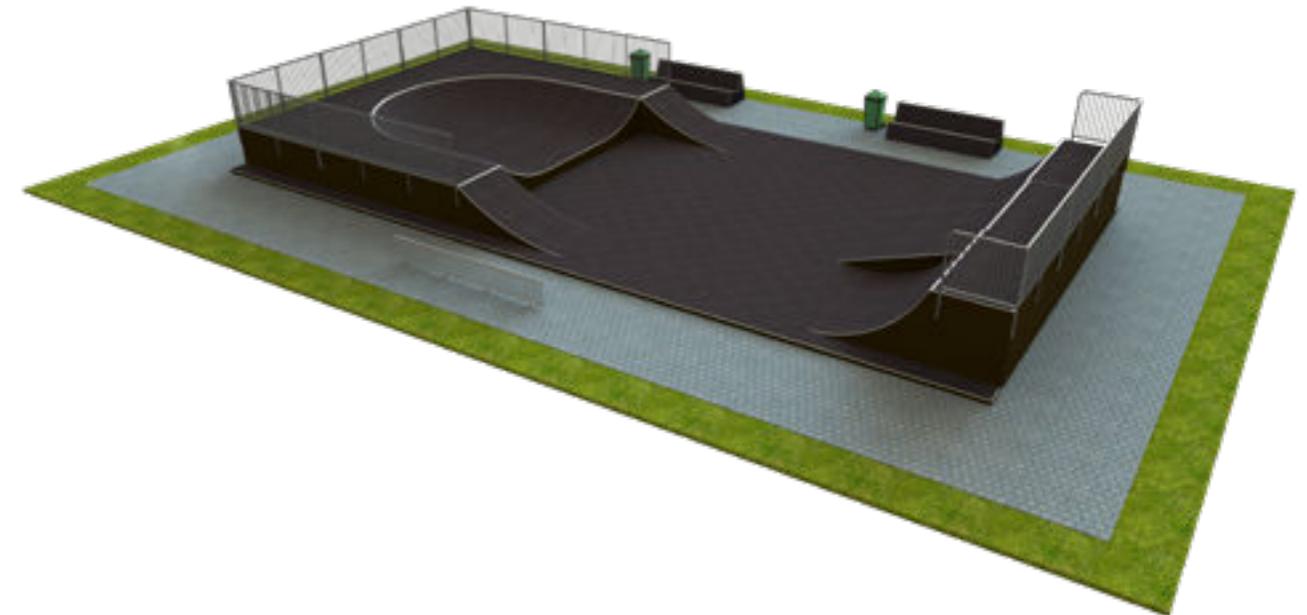
M505



Riding surface: 239m²
 Dimensions: 21x10,5x1,5m
 Platform height: 0,2m



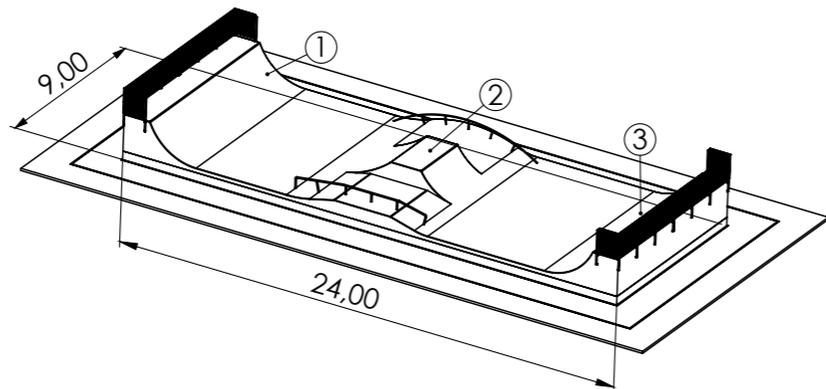
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Barrier height from platform m
1	Bowl set	1,0	9,0	10,5	2,2
2	Quarterpipe	1,5	3,0	3,8	2,7
3	Bank with drop	1,5	3,0	4,5	2,7
4	Quarterpipe	1,5	3,0	3,8	2,7



M510



Riding surface: 230m²
 Dimensions: 21x9x1,5m
 Platform height: 0,5m



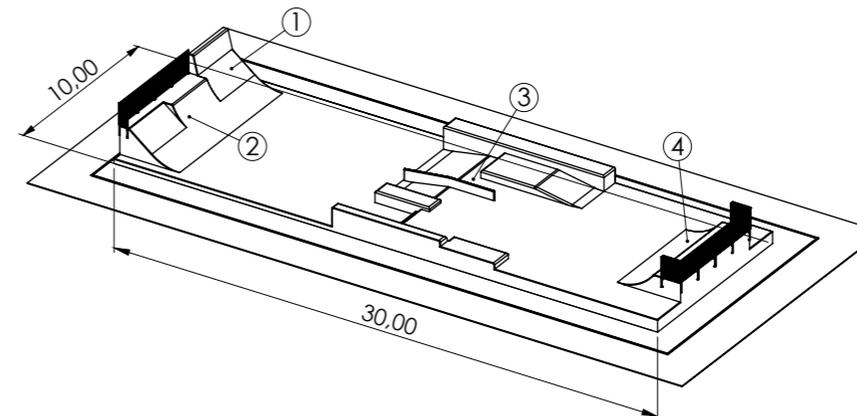
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Barrier height from platform m
1	Quarterpipe	1,5	9,0	3,6	2,7
2	Flybox set	1,2/0,4	9,0	7,0	
3	Quarterpipe	1,5	9,0	3,6	2,7



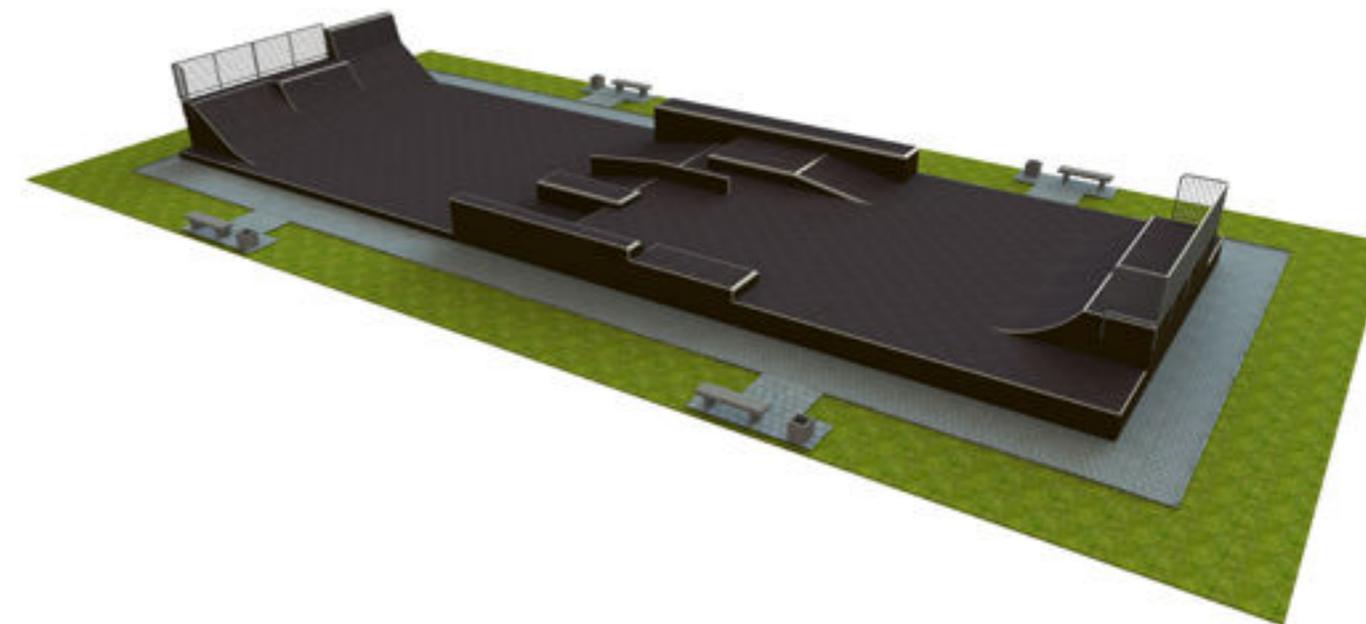
M515

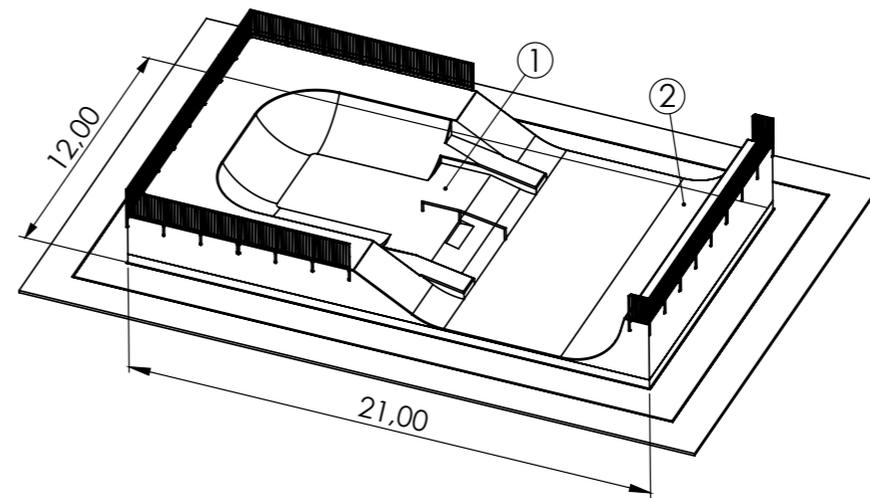


Riding surface: 304m²
 Dimensions: 30x10,5x2,5m
 Platform height: 0,25/0,65m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Barrier height from platform m
1	Wallride	2,5	3,0	3,3	
2	QP set	1,5	6,0	3,3	2,7
3	Funbox set	0,8/0,4	10,0	8,9	
4	Quarterpipe	1,0	6,0	3,5	2,2





M525



Riding surface: 290m²
 Dimensions: 21x12x2,5m
 Platform height: 0,45m

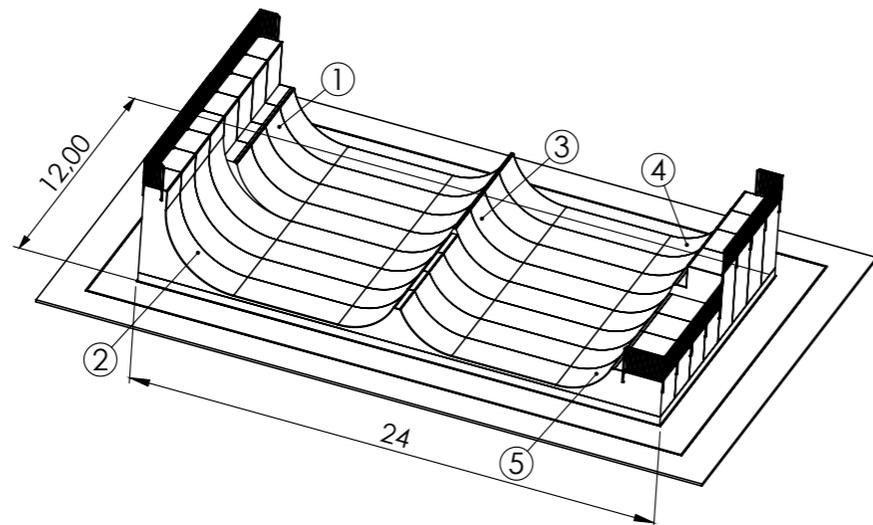
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Barrier height from platform m
1	Bowl set	1,7	12,0	12,7	2,9
2	Quarterpipe	2,5	12,0	3,6	3,7



M530



Riding surface: 350m²
 Dimensions: 24x12x4m
 Platform height: 0,55m



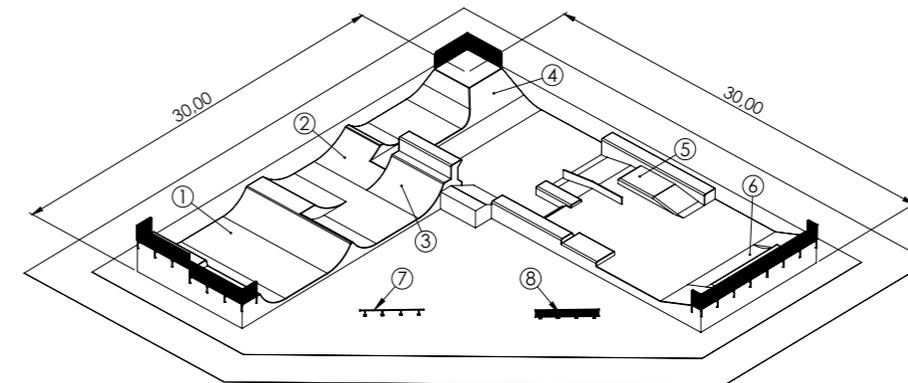
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Barrier height from platform m
1	Quarterpipe with drop	4,0	6,0	4,1	5,2
2	Quarterpipe	4,0	6,0	4,1	5,2
3	Spine set	1,5/1,8	12,0	5,0	
4	Quarterpipe with drop	3,0	6,0	4,5	4,2
5	Quarterpipe	1,5	6,0	4,5	2,7



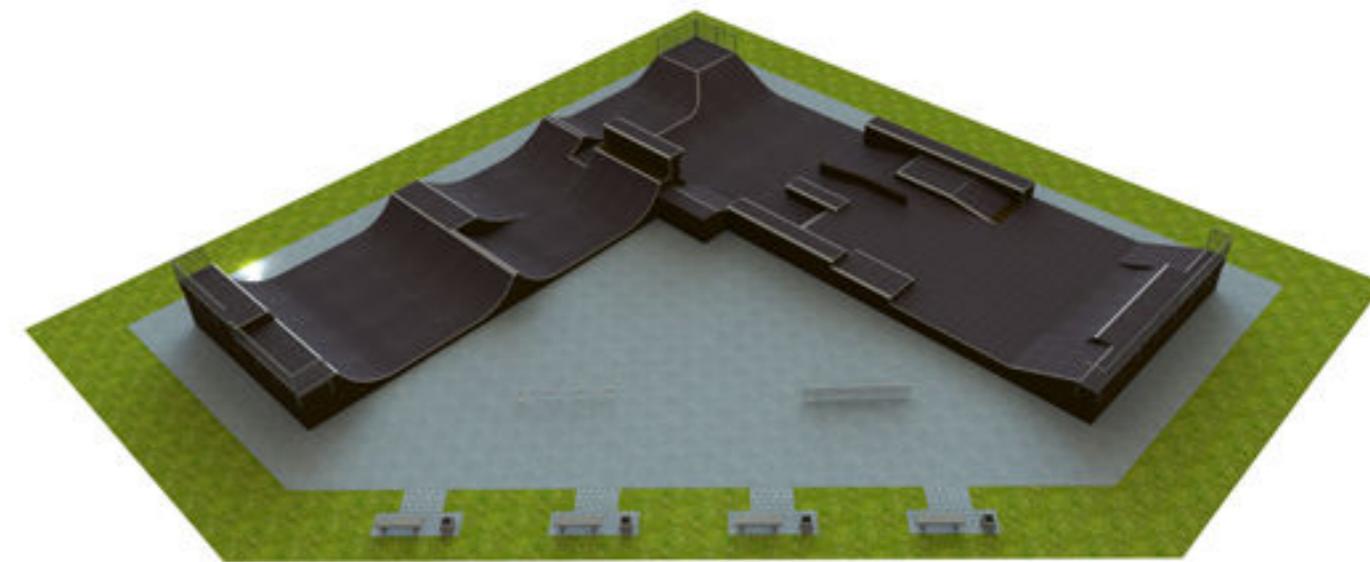
M535



Riding surface: 538m²
 Dimensions: 30x30x9x2m
 Platform height: 0,3/0,7m



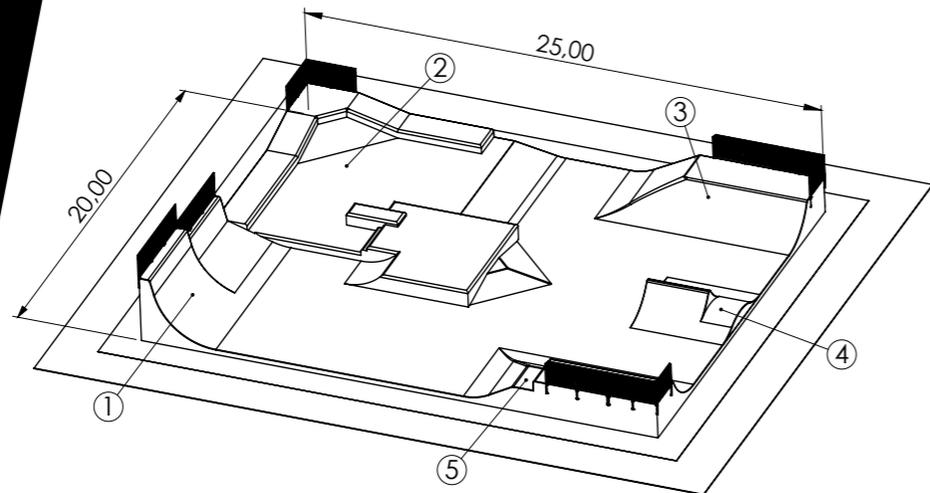
	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Barrier height from platform m
1	Miniramp	2,0/1,5/1,2	9,0	14,3	2,7/3,2
2	Spine	1,2	3,0	5,0	
3	Quarterpipe with drop	2,5	4,5	4,0	
4	Pyramid corner	1,5	6,4	6,4	2,7
5	Funbox set	0,4/0,8	10,5	8,9	
6	QP+Bank set	1,0	10,5	3,5	2,2
7	Grind rail	0,4	0,06	4,0	
8	Grind rail	0,6	0,06	4,0	



M540



Riding surface: 572m²
 Dimensions: 27x21x3m
 Platform height: 0,3/0,7m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Barrier height from platform m
1	Quarterpipe set	3,0/2,0	9,0	3,6	3,2/4,2
2	Funbox set	0,4/0,8/1,4	13,0	15,8	2,6
3	Quarterpipe corner	1,5	9,5	4,3	2,7
4	Spine	1,2	4,5	4,5	
5	Quarterpipe corner	1,5/1,0	9,5	4,3	2,7

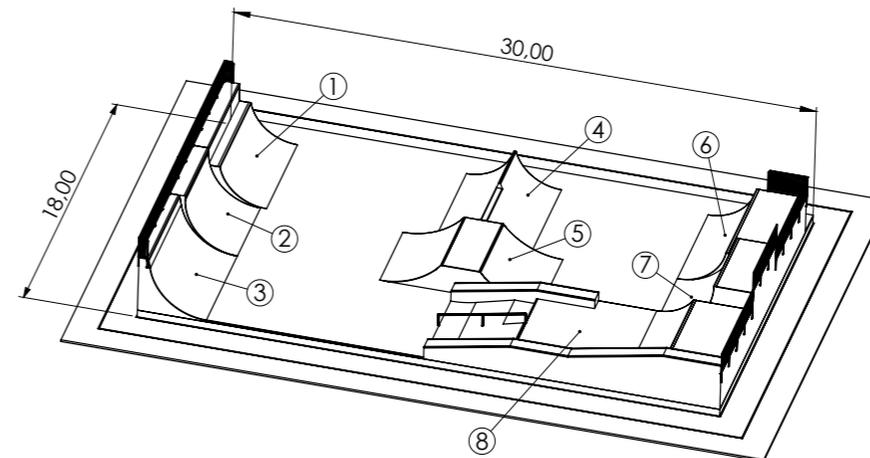


70

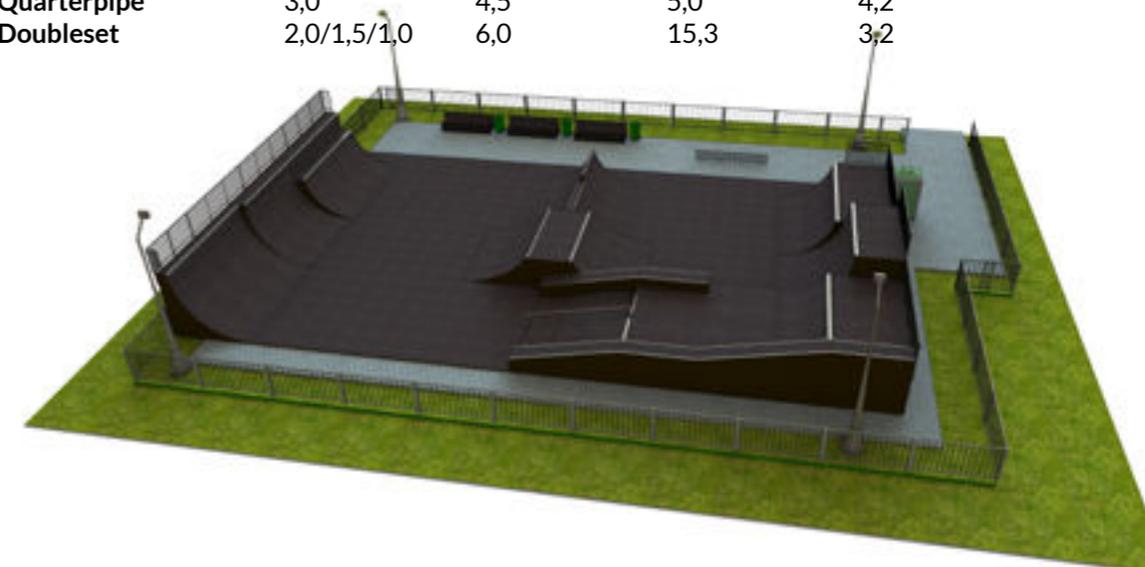
M545



Riding surface: 584m²
 Dimensions: 30x18x3m
 Platform height: 0,5m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Barrier height from platform m
1	Quarterpipe with drop	3,0	6,0	3,9	4,2
2	Quarterpipe	3,0	4,5	3,6	4,2
3	Quarterpipe	3,0	4,5	3,6	4,2
4	Spine	1,5/1,8	6,0	4,9	
5	Flybox	1,5	4,5	8,3	
6	Quarterpipe	2,0	6,0	5,0	3,2
7	Quarterpipe	3,0	4,5	5,0	4,2
8	Doubleset	2,0/1,5/1,0	6,0	15,3	3,2

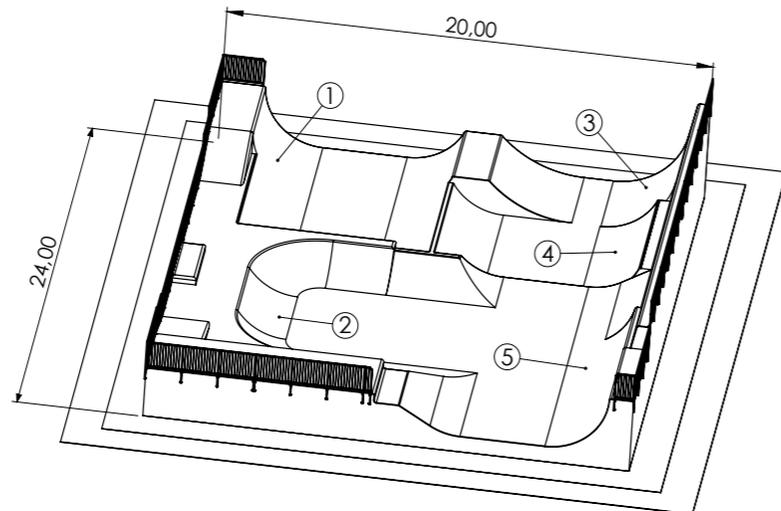


71

M550



Riding surface: 557m²
 Dimensions: 24x21x3m
 Platform height: 0,3/0,7m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Barrier height from platform m
1	Miniramp	2,5/1,5	10,0	15,0	3,7
2	Bowl	1,5/1,1	14,0	13,0	2,7
3	Wallride	4,0	4,0	3,8	5,2
4	Quarterpipe with drop	4,0	6,0	3,8	5,2
5	Quarterpipe set	2,5/3,6	14,0	3,5	4,8/3,7

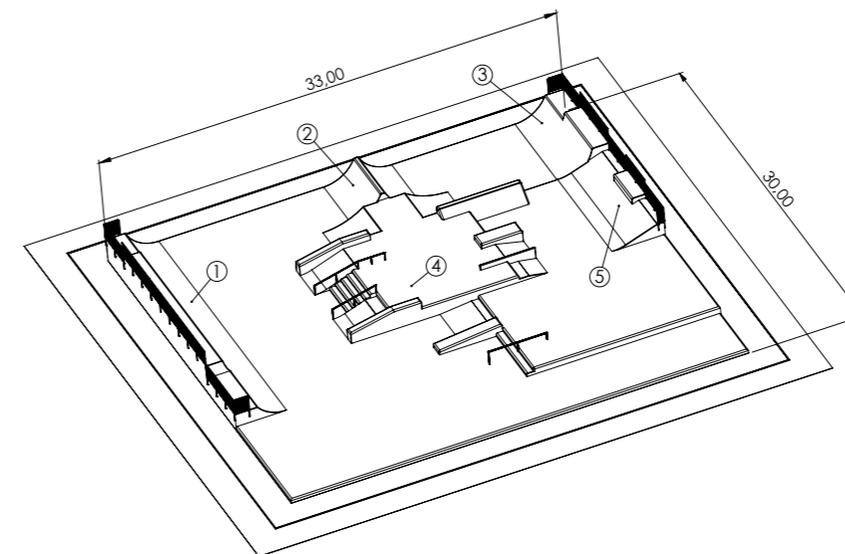


72

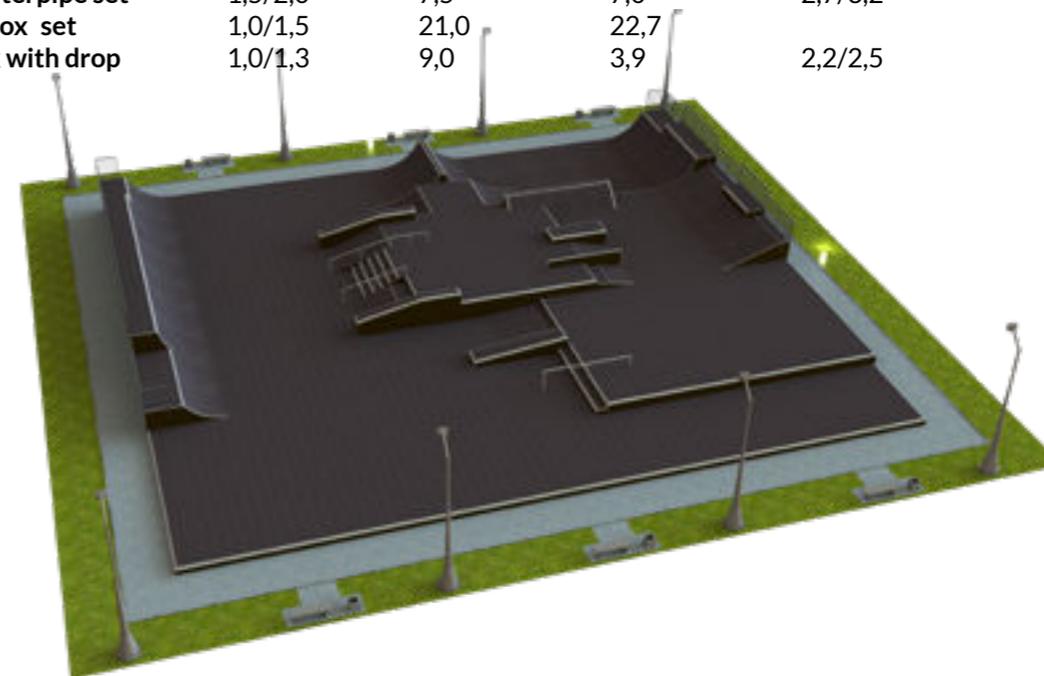
M555



Riding surface: 933m²
 Dimensions: 33x30x2m
 Platform height: 0,3/0,8m



	Obstacle name	Height m	Width m	Length m	Barrier height from platform m
1	Quarterpipe set	2,0/1,0	21,0	3,7	3,2/2,2
2	Spine	1,5	4,5	4,9	
3	Quarterpipe set	1,5/2,0	7,5	7,0	2,7/3,2
4	Funbox set	1,0/1,5	21,0	22,7	
5	Bank with drop	1,0/1,3	9,0	3,9	2,2/2,5



73

Éléments séparés skatepark

Les éléments de skatepark séparés sont une bonne option pour concevoir un skatepark adapté à vos besoins ou pour ajouter des éléments de skate supplémentaires à un park existant. La construction des éléments permet de les placer sur n'importe quelle surface plane telle que le béton ou l'asphalte. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.



Mini-rampe (Halfpipe)

Les Halfpipes ou également appelés Mini-rampes ont une structure monolithique unique. Ils peuvent être installés n'importe où, même sur des surfaces sans asphalte. La surface de conduite n'a pas de transitions avec l'asphalte et est donc plus lisse et permet d'obtenir une vitesse plus rapide en roulant ainsi qu'une plus grande sécurité et signifie moins de blessures en cas de chute. La surface incurvée du half-pipe dirige les coureurs vers le haut et au-dessus de la rampe, permettant aux coureurs d'effectuer un tour, puis de revenir sur la rampe et de repartir. Ils sont également utilisés comme éléments pour différents types de manœuvres.

Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.

MINI-RAMPE



Technical information and variations

Product	Code	Lenght	Width	Height
Miniramp	MR01A	9,0	3,6	1,2
Miniramp	MR01B	9,4	3,6	1,5
Miniramp	MR01C	9,4	4,8	1,5
Miniramp	MR01D	9,9	4,8	1,7
Miniramp	MR01E	9,9	6,0	1,7
Miniramp	MR01F	11,2	6,0	2,0
Miniramp	MR01G	11,2	9,0	2,0

DOUBLE MINI-RAMPE



Technical information and variations

Product	Code	Lenght	Width	Height
Double MR	MR02A	17,6	3,6	1,5
Double MR	MR02B	18,8	4,8	1,7
Double MR	MR02C	19,0	6,0	2,0
Double MR	MR02D	20,0	9,0	2,0

COMBO MINI-RAMPE



Technical information

Product	Code	Lenght	Width	Height
Combo Miniramp	MR03	12,0	9,0	3,0

VERT RAMPE

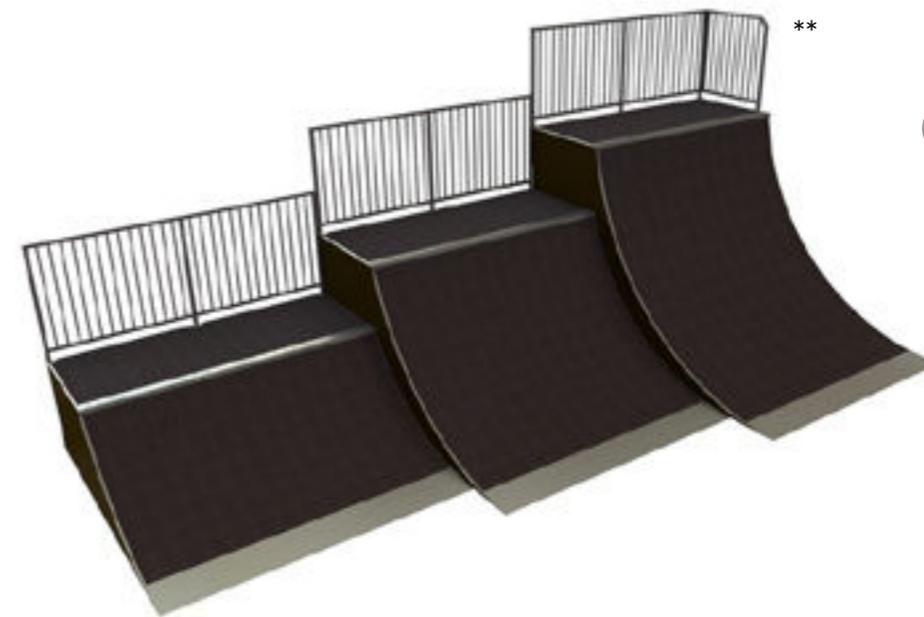


Technical information

Product	Code	Lenght	Width	Height
Vert Ramp	MR04	15,0	9,0	4,0

Quarterpipe

Les quarterpipes sont utilisés pour gagner de la vitesse sur les obstacles du milieu du skate park comme les funbox, les grind boxes, les rails, etc. La surface incurvée d'un quarterpipe dirige les riders vers le haut et au-dessus de la rampe, permettant aux riders d'effectuer un trick puis de revenir sur la rampe. et roulez. Ils sont également utilisés comme éléments pour différents types de manœuvres. Les Quarterpipes peuvent être connectés à d'autres quarterpipes de différentes hauteurs ou à des Banks, Roll-ins et Wallrides pour créer un mur. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.



Technical information and variations

Product	Code	Lenght	Width	Height
Quarterpipe	QP60A	2,6	1,22	0,6
Quarterpipe	QP60B	2,6	2,44	0,6
Quarterpipe	QP80A	2,6	1,22	0,8
Quarterpipe	QP80B	2,6	2,44	0,8
Quarterpipe	QP100A	3	1,22	1
Quarterpipe	QP100B	3	2,44	1
Quarterpipe	QP120A	3,4	2,44	1,2
Quarterpipe	QP120B	3,4	3,66	1,2
Quarterpipe	QP150A	3,45	2,44	1,5
Quarterpipe	QP150B	3,45	3,66	1,5
Quarterpipe	QP170A	3,5	2,44	1,7
Quarterpipe	QP170B	3,5	3,66	1,7
Quarterpipe	QP200A	3,6	2,44	2
Quarterpipe	QP200B	3,6	3,66	2
Quarterpipe	QP220A	4	2,44	2,2
Quarterpipe	QP220B	4	3,66	2,2

*Quarterpipes prices and measurements don't include safety railing. Safety railing is mandatory for elements higher than 1m. Safety railing product code SKATEP2

** Picture is illustrative. There are three different quarterpipes with three different heights.

Quarterpipe avec subbox

Les Quarterpipes avec subbox sont utilisés pour gagner de la vitesse pour les obstacles du milieu du skate park comme les funbox, les grind boxes, les rails, etc. La surface incurvée d'un quarter pipe dirige les riders vers le haut et au-dessus de la rampe, permettant aux riders d'effectuer un trick puis de retomber sur la rampe et roulez. Ils sont également utilisés comme éléments pour différents types de manœuvres. Les Quarterpipes peuvent être connectés à d'autres quarterpipes de différentes hauteurs ou à des Banks, Roll-ins et Wallrides pour créer un mur. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.



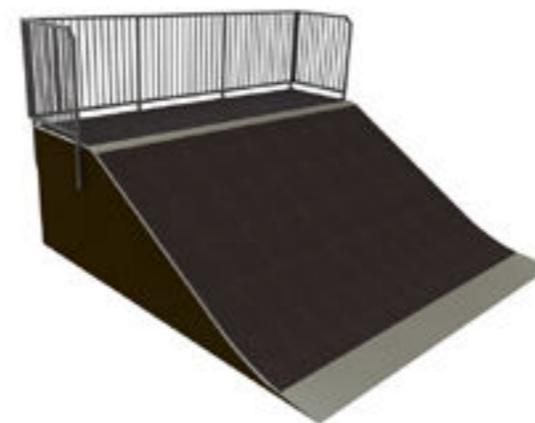
Technical information and variations

Product	Code	Length	Width	Height	
Quarterpipe with subbox	QpSB150A	3,45	2,44	1,9	
Quarterpipe with subbox	QpSB150B	3,45	3,66	1,9	
Quarterpipe with subbox	QpSB170A	3,55	2,44	2,1	
Quarterpipe with subbox	QpSB170B	3,55	3,66	2,1	
Quarterpipe with subbox	QpSB200A	3,6	2,44	2,4	
Quarterpipe with subbox	QpSB200B	3,6	3,66	2,4	

*Quarterpipes with subbox prices and measurements don't include safety railing. Safety railing is mandatory for elements higher than 1m. Safety railing product code SKATEP2

Bank et Bank plat

Les Banks sont utilisés pour gagner de la vitesse sur les obstacles du milieu du skate park comme les funbox, les grind boxes, les rails, etc. Il existe deux types de Banks – avec ou sans rayon. En règle générale, les berges sont placées au périmètre d'un skatepark pour permettre aux riders de prendre de la vitesse pour des éléments intermédiaires de différents types, de s'y rendre ou d'effectuer des figures et des manœuvres techniques. Les Banks peuvent être reliés à d'autres Banks de hauteurs différentes ou avec des Quarterpipes, des Roll-ins et des Wallrides pour créer un mur. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.



Technical information and variations

Product	Code	Lenght	Width	Height
Bank	BN60A	3	1,22	0,6
Bank	BN60B	3	2,44	0,6
Bank	BN80A	3	1,22	0,8
Bank	BN80B	3	2,44	0,8
Bank	BN100A	3,9	1,22	1
Bank	BN100B	3,9	2,44	1
Bank	BN120A	4,3	2,44	1,2
Bank	BN120B	4,3	3,66	1,2
Bank	BN150A	4,4	2,44	1,5
Bank	BN150B	4,4	3,66	1,5
Bank	BN170A	4,8	2,44	1,7
Bank	BN170B	4,8	3,66	1,7
Bank	BN200A	5,3	2,44	2
Bank	BN200B	5,3	3,66	2
Bank	BN220A	5,6	2,44	2,2
Bank	BN220B	5,6	3,66	2,2



Technical information and variations

Product	Code	Lenght	Width	Height
Flat bank	BN60FA	2,6	1,22	0,6
Flat bank	BN60FB	2,6	2,44	0,6
Flat bank	BN100FA	3,5	1,22	1
Flat bank	BN100FB	3,5	2,44	1
Flat bank	BN120FA	4	2,44	1,2
Flat bank	BN120FB	4	3,66	1,2

*Bank and flat bank prices and measurements don't include safety railing. Safety railing is mandatory for elements higher than 1m. Safety railing product code SKATEP2

Wallride vertical

Le Wallride vertical est l'élément haut le plus difficile de la famille des quarterpipes, généralement placé à côté d'un Quarterpipe ou d'un Bank standard, légèrement en retrait. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.

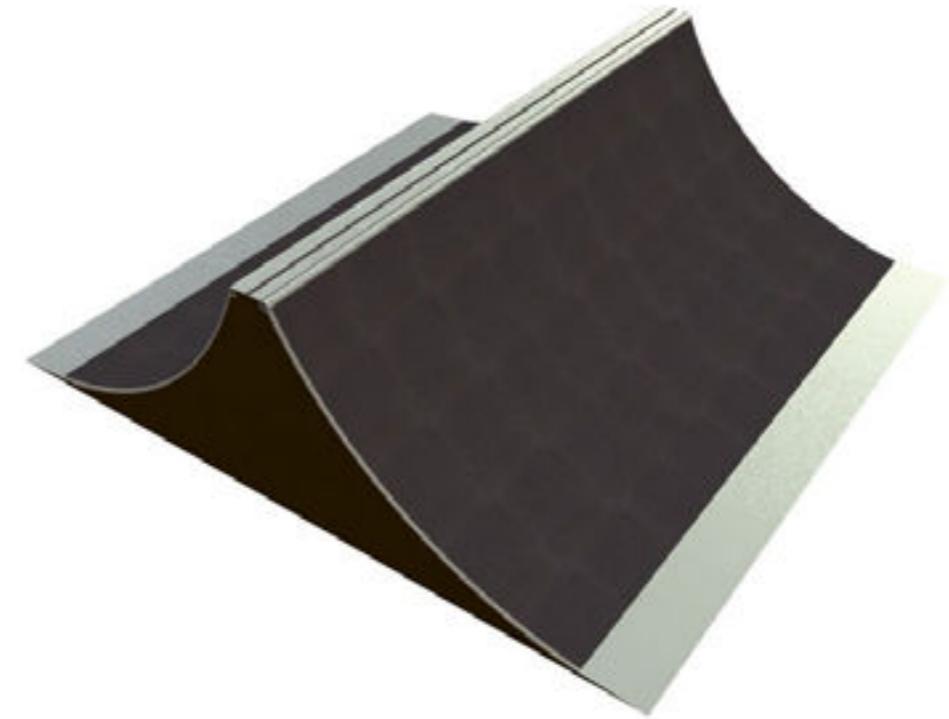


Technical information and variations

Product	Code	Lenght	Width	Height
Vertical wallride	WL01A	3,5	3,6	2,5
Vertical wallride	WL01B	3,9	4,8	3,5
Vertical wallride	WL01B	3,9	4,8	4,5

Spine

Les Spines sont utilisés pour s'amuser et apprendre de nouvelles astuces. Les Spines peuvent être autonomes ou utilisés en combinaison avec des Funbox, des Banks ou d'autres plateformes. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.

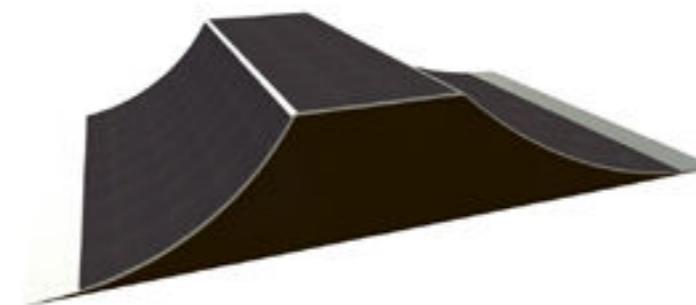


Technical information and variations

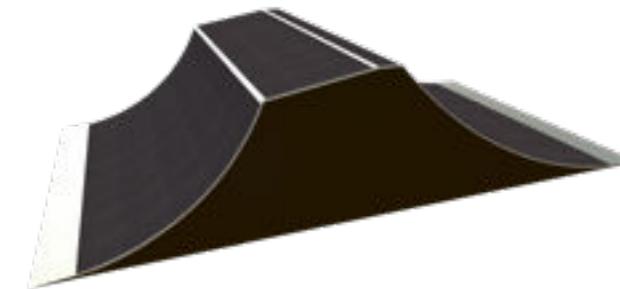
Product	Code	Length	Width	Height
Spine	SPN60A	3	1,22	0,6
Spine	SPN60B	3	2,44	0,6
Spine	SPN100A	3,8	2,44	1
Spine	SPN100B	3,8	3,66	1
Spine	SPN120A	4	2,44	1,2
Spine	SPN120B	4	3,66	1,2
Spine	SPN150A	4,7	2,44	1,5
Spine	SPN150B	4,7	3,66	1,5

Flybox

Les Flyboxs sont utilisées pour s'amuser et apprendre de nouveaux tricks. Ils sont parfaits pour que les débutants apprennent de nouvelles astuces, faciles à mettre et à enlever. Ils peuvent être autonomes ou utilisés en combinaison avec des Funbox ou d'autres éléments de skatepark. Habituellement, ils sont positionnés au milieu du skate park. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.



Flybox JBX01 shape



Flybox JBX02 shape

Technical information and variations

Product	Code	Lenght	Width	Height
Flybox	JBX01A	6	1,22	0,8
Flybox	JBX01B	6	2,44	0,8
Flybox	JBX01C	6,5	2,44	1
Flybox	JBX01D	6,5	3,66	1
Flybox	JBX01E	6,8	2,44	1,2
Flybox	JBX01F	6,8	3,66	1,2
Flybox	JBX01G	7,3	2,44	1,5
Flybox	JBX01H	7,3	3,66	1,5

Technical information and variations

Product	Code	Lenght	Width	Height
Flybox	JBX02A	7,2	2,44	1,5
Flybox	JBX02B	7,2	3,66	1,5
Flybox	JBX02C	9	3,66	2
Flybox	JBX02D	9	4,88	2

Grind box

Grind box est une boîte rectangulaire utilisée pour le skateboard. Grind box a un bord métallique utilisé pour broyer et réaliser des tours. Cet article est une autre rampe générale utilisée dans n'importe quel parc de skateboard. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.



Grind box MBX01
L 2,8 x W 1,22 x H 0,4



Grind box MBX02
L 4,8 x W 1,22 x H 0,4-0,6



Grind box MBX03
L 2,8 x W 1,22 x H 0,5



Grind box MBX04
L 2,8 x W 1,22 x H 0,35



Grind box MBX05
L 2,8 x W 1,22 x H 0,3



Grind box MBX06
L 2,8 x W 1,22 x H 0,6



Grind box MBX07
L 2,8 x W 3 x H 0,9



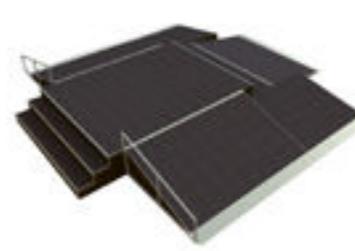
Grind box MBX08
L 2,8 x W 0,9 x H 0,9

Funbox

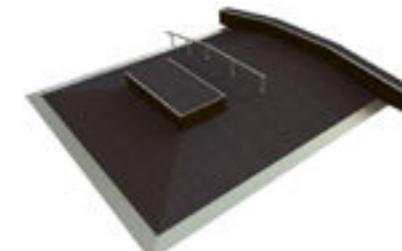
Les Funbox sont une combinaison de différentes rampes avec des plates-formes, des rails et des coins. Ils sont utilisés pour s'amuser et pour réaliser un large éventail de figures. Habituellement, ils sont positionnés au milieu du skatepark et sont utilisés comme élément commun d'un skatepark typique. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.



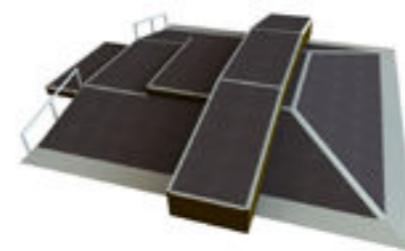
Funbox SFB01
L 14,3xW 8,0xH 1,0



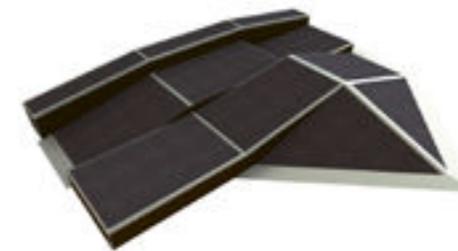
Funbox SFB02
L 10,7xW 9,4xH 0,9/1,5



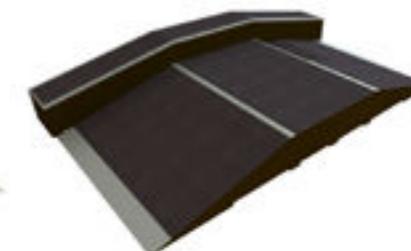
Funbox SFB03
L 7,8xW 7,4xH 1,0



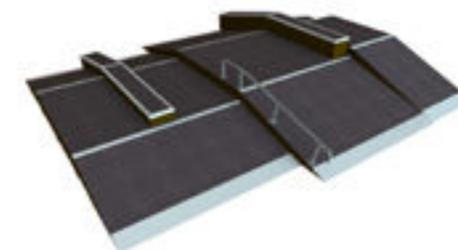
Funbox SFB04
L 7,2xW 6,8xH 1,0



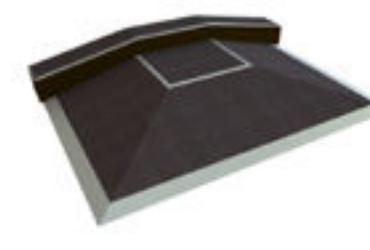
Funbox SFB05
L 6,9xW 5,6xH 0,8



Funbox SFB06
L 6,6xW 3,75xH 1,0



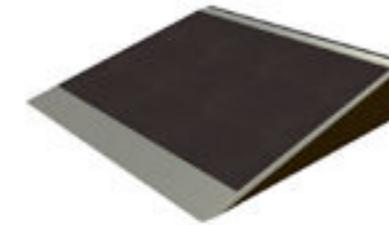
Funbox SFB07
L 7xW 7,5xH 1,0



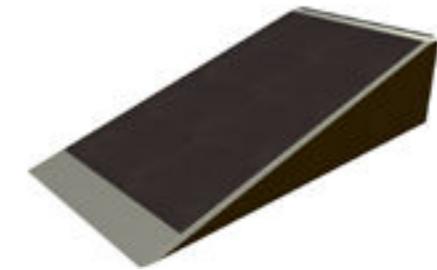
Funbox SFB08
L 6,6xW 4,4xH 1,0

Kicker

Les rampes Kicker sont des éléments plus petits conçus pour les parcours de rue et les skateparks. Ils peuvent être utilisés seuls ou avec un autre élément de skatepark. Les rampes Kicker sont utilisées pour un skateboard, un scooter ou un BMX pour déjeuner dans les airs ou effectuer des figures. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.



Kicker KICK01A
L 1,2 x W 1,22 x H 0,3



Kicker KICK01B
L 1,9 x W 1,22 x H 0,5

Grind rail

Les grind rails (ronds ou profilés) offrent des défis aux skateurs expérimentés et novices. Les coureurs peuvent perfectionner leurs compétences d'équilibre tout en se frayant un chemin jusqu'à la fin. Les rails sont également utilisés pour sauter par-dessus. Les rails peuvent être autonomes ou être utilisés comme diverses Funbox, Banks ou autres plateformes de skate.



Grind rail RAIL 01
Grind rail (straight, round)
L 5,0 x W 0,06 x H 0,4



Grind rail RAIL 02
Grid rail (2 heights, round)
L 5,5 x W 0,06 x H 0,4-0,6



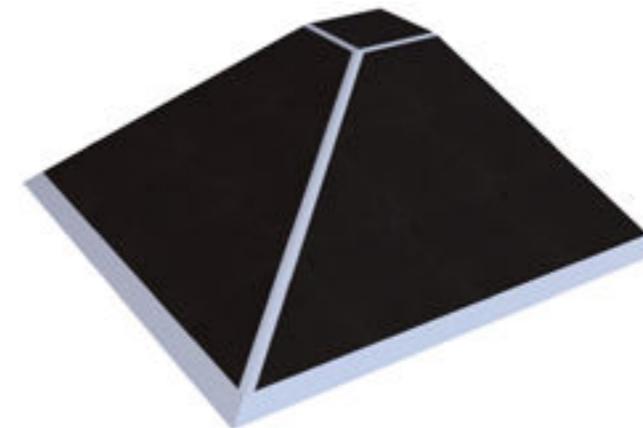
Grind rail RAIL 03
Grind rail (straight, square shape)
L 4,0 x W 0,06 x H 0,4



Grind rail RAIL 04
Grind rail (round, curved shape)
L 4,0 x W 0,06 x H 0,4

Pyramid corner

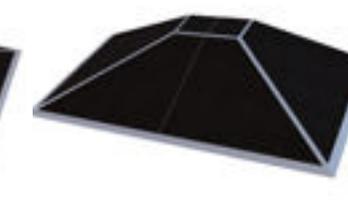
Le Pyramid corner peut être utilisé seul ou comme élément plus grand en installant ensemble 2 ou 4 Pyramid corners. Quatre Pyramid corners créent une pyramide complète avec une plate-forme sur le dessus qui peut être utilisée pour un atterrissage à plat ou des flip tricks. Les Pyramid corners peuvent également être combinés avec d'autres éléments du skatepark. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.



Pyramid corner



Pyramid full



Pyramid half

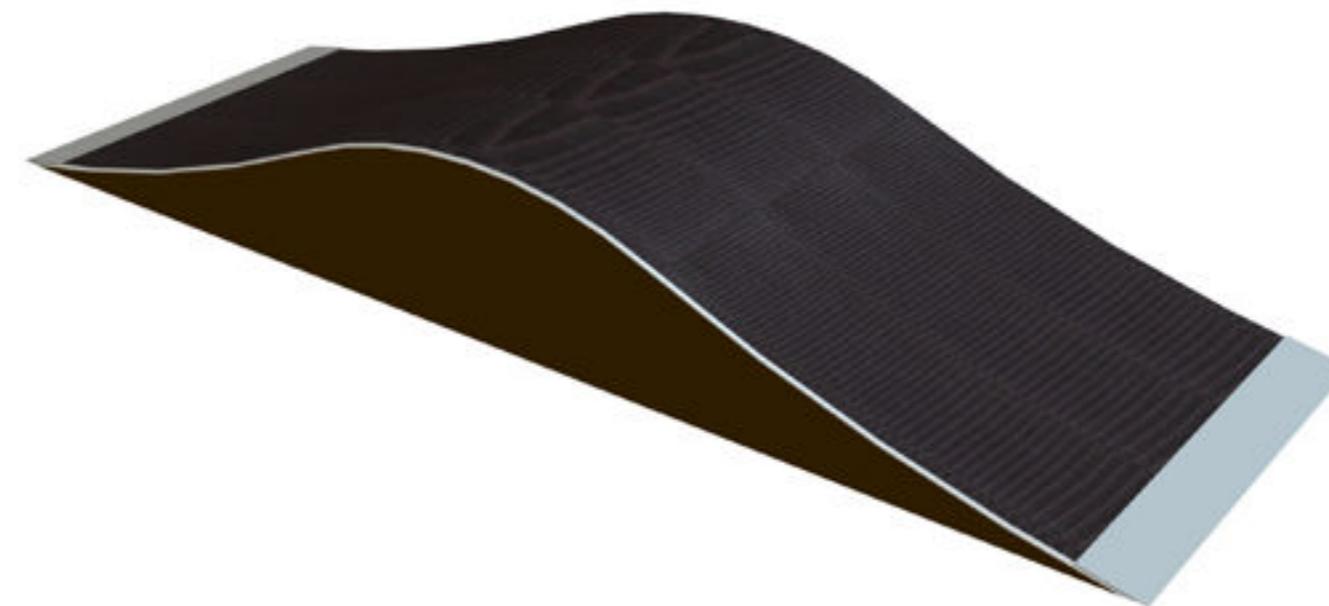
Full pyramid can be made by placing 4 pyramid corners together.
Half pyramid can be made by placing 2 pyramid corners together.

Technical information and variations

Product	Code	Lenght	Width	Height
Pyramid corner	PIR01	1	1	0,3
Pyramid corner	PIR02	1,4	1,4	0,4
Pyramid corner	PIR03	2,1	2,1	0,6
Pyramid corner	PIR04	2,9	2,9	0,7
Pyramid corner	PIR05	3,22	3,22	0,9

Scoot pump

Cette rampe peut être utilisée pour un skateboard, un scooter ou un BMX où vous pouvez faire des combos qui nécessitent des rotations ou choisir simplement de vous retourner. Cette rampe a un motif montant et descendant. Le Scoot pump démarre au niveau du sol, forme une pioche, et descend jusqu'au niveau du sol. Les skateurs apprennent à contrôler leur vitesse tout en effectuant des figures de rotation sur le Scoot pump. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.



Technical information and variations

Product	Code	Length	Width	Height
Scoot pump	SQP01A	3,8	1,22	0,5
Scoot pump	SQP01B	3,8	2,44	0,5

Roll-in

Roll-in est une longue rampe en pente utilisée pour gagner de la vitesse pour les obstacles centraux du skate park comme les funbox, les grind boxes, les rails, etc. Les roll-ins sont généralement placés au périmètre d'un skatepark pour que les riders puissent gagner de la vitesse pour les éléments centraux du skatepark. différents types pour réaliser des figures et des manœuvres techniques. Les roll-ins peuvent être connectés avec des Quarterpipes, des Banks ou des Wallrides pour créer un mur. Les structures sont disponibles en 4 versions de matériaux différentes : BASE, BASE+, STEEL et STEEL PRO.



Technical information and variations

Product	Code	Length	Width	Height
Roll-in	RLN100A	3,9	1,22	1
Roll-in	RLN100B	3,9	2,44	1
Roll-in	RLN120A	4,2	2,44	1,2
Roll-in	RLN120B	4,2	3,66	1,2
Roll-in	RLN150A	4,4	2,44	1,5
Roll-in	RLN150B	4,4	3,66	1,5
Roll-in	RLN170A	4,6	2,44	1,7
Roll-in	RLN170B	4,6	3,66	1,7
Roll-in	RLN200A	4,8	2,44	2
Roll-in	RLN200B	4,8	3,66	2
Roll-in	RLN220A	4,9	2,44	2,2
Roll-in	RLN220B	4,9	3,66	2,2
Roll-in	RLN300A	5,4	2,44	3,0
Roll-in	RLN300B	5,4	3,66	3,0

*Roll-in prices and measurements don't include safety railing. Safety railing is mandatory for elements higher than 1m. Safety railing product code SKATEP2



Tiptiptap

Skateparks

Tiptiptap OÜ
Veetorni tn. 9/1, Jüri alevik
Rae vald, 75301
Harjumaa, Estonia
Phone +372 657 6222
E-mail: info@tiptiptap.ee
www.tiptiptap.ee
www.facebook.com/tiptiptap